

Rex Stone

La grotte des dinosaures

À la poursuite
du vélociraptor



Tous les titres de Pocket Jeunesse sur
www.pocketjeunesse.fr

LA GROTTE DES DINOSAURES

TM

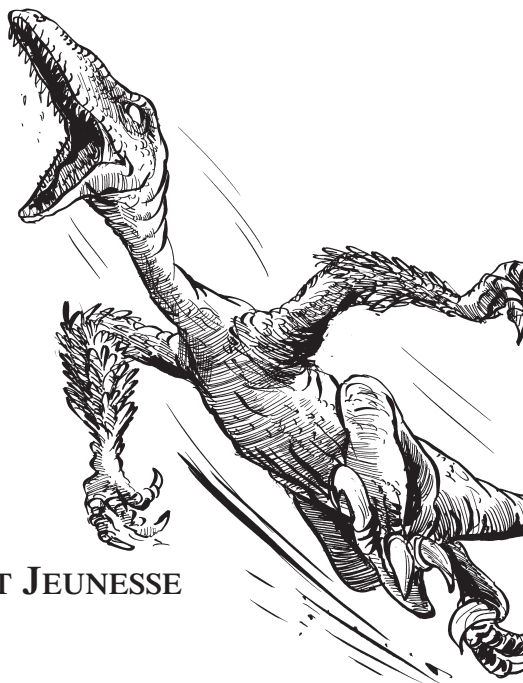
À LA POURSUITE
DU VÉLOCIRAPTOR

REX STONE

Traduit par
FABIEN LE ROY

Illustré par
MIKE SPOOR

POCKET JEUNESSE



FICHES TECHNIQUES

⇒ THÉO VIENT DE QUITTER LA VILLE POUR EMMÉNAGER DANS LE PHARE DE LA BAIE DES DINOSAURES. SON PAPA A PRÉVU D'Y OUVRIR UN MUSÉE CONSACRÉ AUX DINOSAURES. EN PARTANT À LA CHASSE AUX FOSSILES DANS LES FALAISES QUI DOMINENT LA PLAGE, THÉO RENCONTRE QUENTIN, UN GARÇON DE SON ÂGE. TOUS DEUX VONT DÉCOUVRIR UN SECRET ÉPOUSTOUFLANT : UN MONDE CACHÉ, PEUPLÉ DE DINOSAURES BEL ET BIEN VIVANTS ! CERTAINS D'ENTRE EUX SONT GENTILS, MAIS IL Y EN A D'AUTRES, BEAUCOUP PLUS FÉROCES ET... AFFAMÉS !



* 1 QUENTHÉO EST ÉGAL À LA TAILLE ET AU POIDS DE QUENTIN OU DE THÉO, SOIT 1,25 M ET 27 KG.

QUENTIN

- NOM : QUENTIN LE CAM
- ÂGE : 8 ANS
- TAILLE : 1 QUENTHÉO
- VITESSE MAX. : 10 KM/H
- AIME : SUIVRE LES TRACES D'ANIMAUX ET EXPLORER LA NATURE
- N'AIME PAS : LES JOURS DE PLUIE



L'œil de Quentin



La main de Quentin

WANNA

- NOM : WANNANOSAURE
- ÂGE : 65-80 MILLIONS D'ANNÉES*
- TAILLE : MOINS DE UN QUENTHÉO
- VITESSE MAX. : 50 KM/H, SURTOUT S'IL EST POURSUIVI PAR UN T-REX
- AIME : SE RÉGALER DES FRUITS PUANTS DU GINKGO ET DONNER DES COUPS DE TÊTE AUX ARBRES
- N'AIME PAS : LES DINOS MÉCHANTS



Tête



Pied

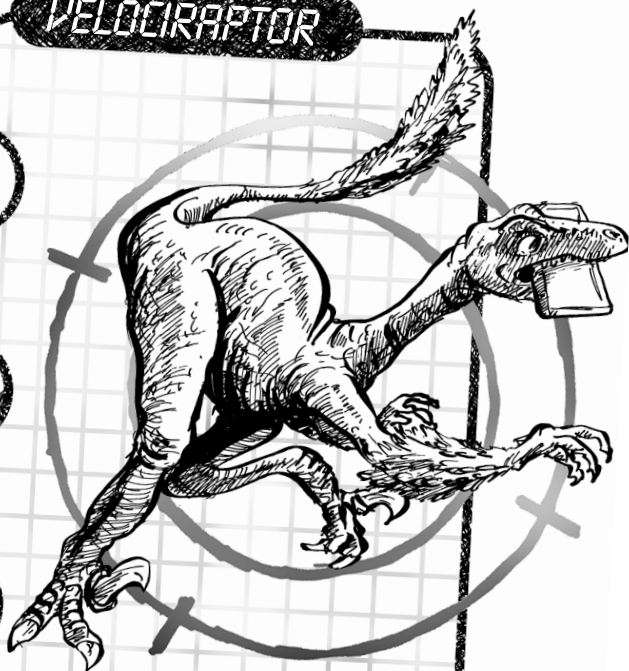
* LES SCIENTIFIQUES APPELLENT CETTE PÉRIODE LE CRÉTACÉ SUPÉRIEUR.

VÉLOCIRAPTOR

Griffes

Oeil

Bec

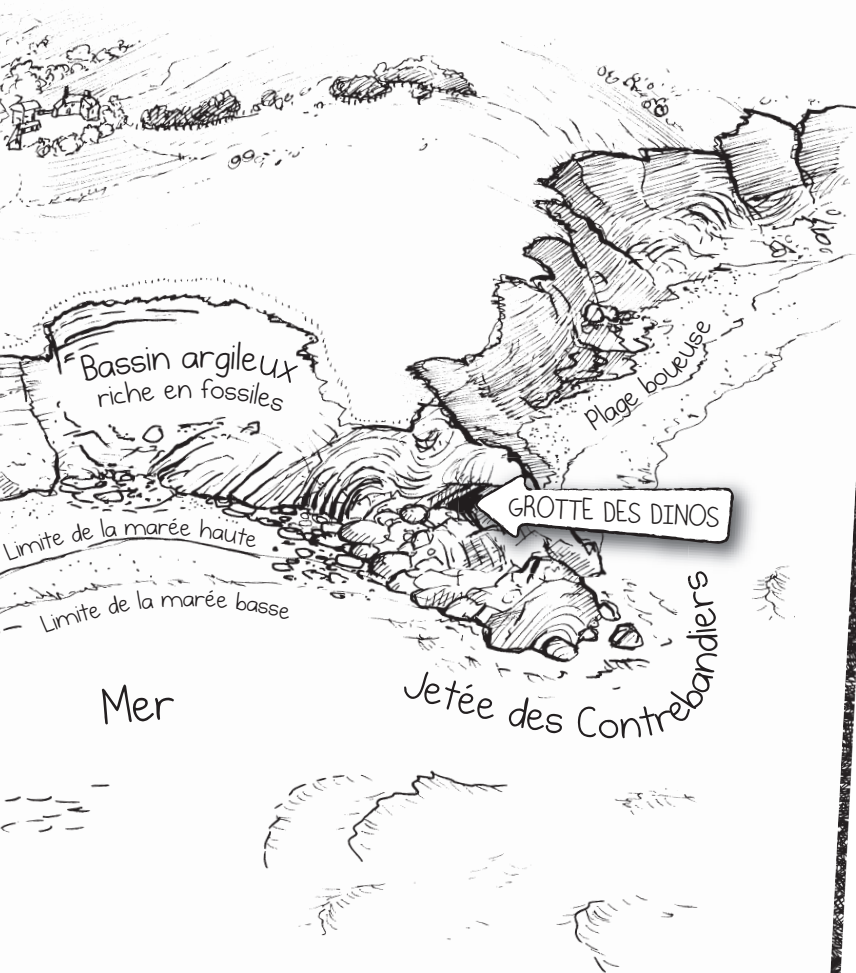


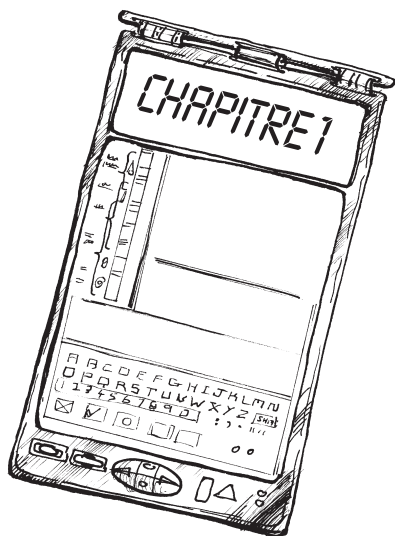
Queue

- NOM: VÉLOCIRAPTOR
- ÂGE: 65-80 MILLIONS D'ANNÉES
- TAILLE: MOINS DE UN QUENTHÉO
- LONGUEUR: 1,5 QUENTHÉO
- POIDS: 1 QUENTHÉO
- VITESSE MAX.: 56 KM/H
- AIME: JOUER AVEC SA NOURRITURE
ET VOLER DES OBJETS BRILLANTS
- N'AIMÉ PAS: LES CHOSES QUI
S'ENFUIENT

LA BAIE DES DINOSAURES







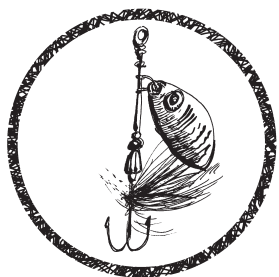
— T’as vu ? C’est un poisson à plume !

Théo Girard avait sorti de la boîte à appâts de son grand-père un poisson métallique couleur arc-en-ciel et l’avait mis sous les yeux de Quentin.

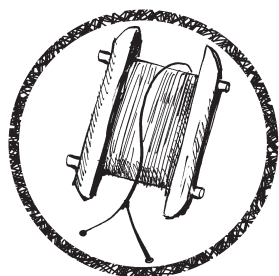
Le leurre avait en effet un plumeau orange et rose à la place de la queue.

— À chaque poisson son appât ! expliqua Grand-Père en prenant le poisson multicolore. Voyons voir ! De quoi d’autre ai-je besoin ?

Il renversa un tas de filets de pêche, d’hameçons et de flotteurs sur le sol de la cuisine dans le phare.



— Qu'est-ce que c'est, ça ? demanda Théo en ramassant une bobine de fil en forme de « H », lesté de poids.



— T'en as jamais vu avant ? s'étonna Quentin. C'est une ligne pour le crabe !

— Comment peut-on attraper un crabe avec ça ?

— Facile ! Tu accroches un petit morceau de lard au bout, tu lances ta ligne, et quand le crabe mord à l'hameçon, tu le remontes.

— Super ! J'aimerais bien essayer.

— Le meilleur endroit pour pêcher le crabe, c'est vers le cap du Phare, à marée haute, dit Grand-Père en rangeant tout dans la boîte, sauf la ligne. Mais on a encore du temps devant nous avant que la marée monte. On peut s'y retrouver

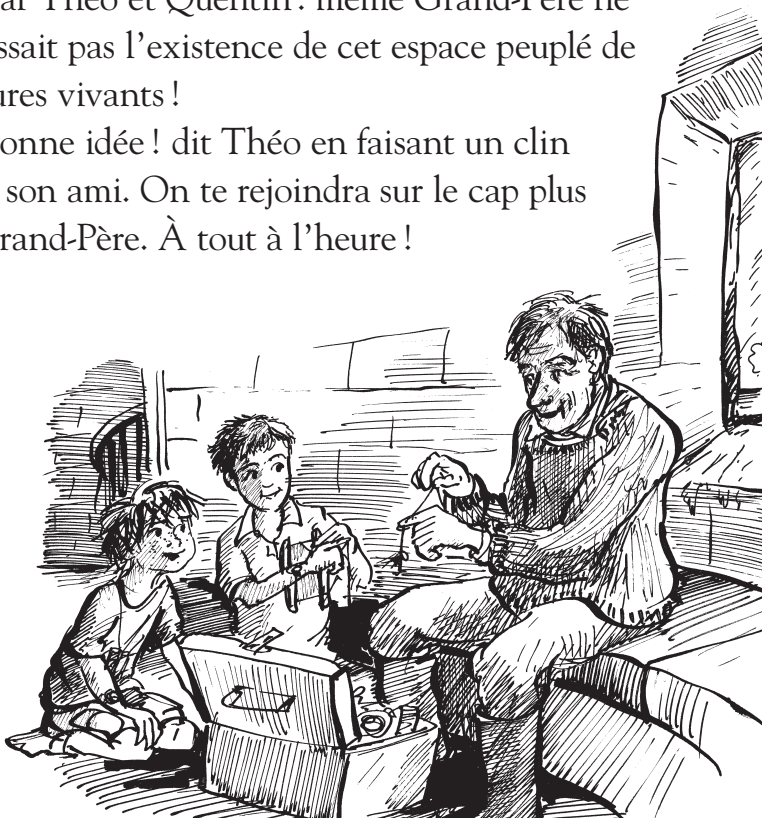
plus tard, quand j'aurai fini de pêcher des bars pour le dîner. Ça vous tente ?

— Génial ! s'écria Théo. Vivement la marée haute !

— Pas besoin d'attendre ici, lui chuchota Quentin. On peut aller s'entraîner au Lagon Brumeux, dans le monde des dinos !

Le monde des dinos était un secret jalousement gardé par Théo et Quentin : même Grand-Père ne connaissait pas l'existence de cet espace peuplé de dinosaures vivants !

— Bonne idée ! dit Théo en faisant un clin d'œil à son ami. On te rejoindra sur le cap plus tard, Grand-Père. À tout à l'heure !



— N'oubliez pas de prendre des appâts et un seau, les enfants, souffla Grand-Père, qui s'était baissé pour enfiler ses bottes en caoutchouc.

Et, au fait, je vous ai préparé des sandwiches, servez-vous dans le frigo. Amusez-vous bien !

— Compte sur nous ! dit Théo tandis que son grand-père se dirigeait vers la porte.

Dès qu'il fut sorti, Quentin attrapa le seau.

— N'oublie pas le fossilomètre, rappela-t-il à Théo.

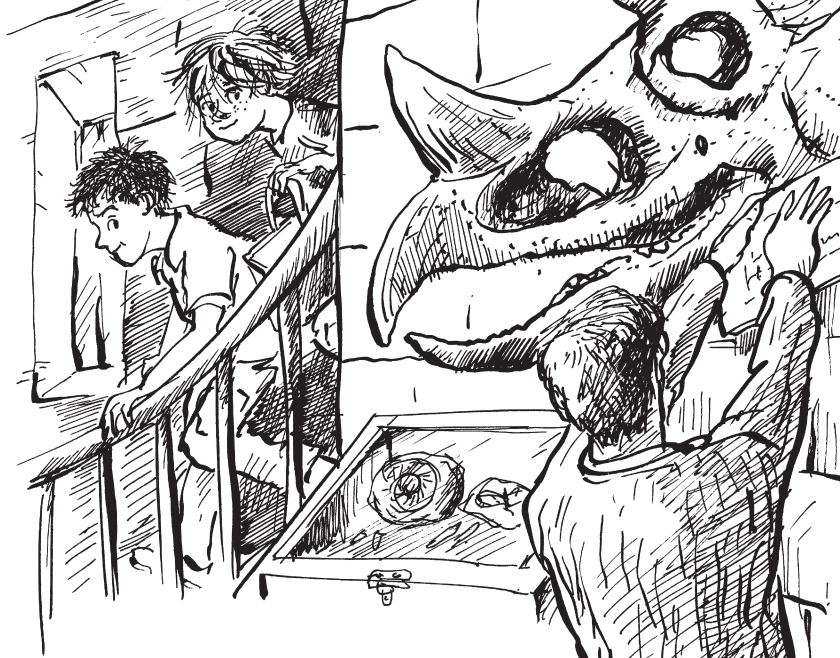
— Il est déjà dans mon sac, lança Théo.

Il y ajouta les sandwiches à la sauce piquante, emballa des morceaux de lard dans du papier aluminium et prit la ligne à crabe.

— Allons-y !

Les garçons dévalèrent l'escalier et traversèrent en trombe le musée installé au rez-de-chaussée par le papa de Théo. Celui-ci était justement en train





de coller une étiquette sous le crâne d'un tricératops.

— Les préparatifs avancent bien, monsieur Girard ? demanda Quentin en ralentissant un peu.

— Comme sur des roulettes ! Tant mieux, l'inauguration approche à grands pas, répondit le papa de Théo.

— Bon, ben, alors, à plus tard ! Nous, on va à la pêche aux crabes,

annonça Théo en contournant la grande maquette du Crétacé supérieur.

Une fois sortis du phare, les deux amis piquèrent un sprint sur le chemin qui menait à leur grotte secrète. Ils s'arrêtèrent quelques secondes au pied des gros rochers, en contrebas de la caverne, pour reprendre leur souffle.

Au prix d'un dernier effort, ils atteignirent la grotte des Contrebandiers et se glissèrent dans la deuxième chambre par l'étroit passage au fond.

— C'est mon endroit préféré dans le monde entier ! s'exclama Théo.

Son cœur se mit à battre la chamade dès qu'il posa le pied dans la première des cinq empreintes fossilisées menant chez les dinosaures.

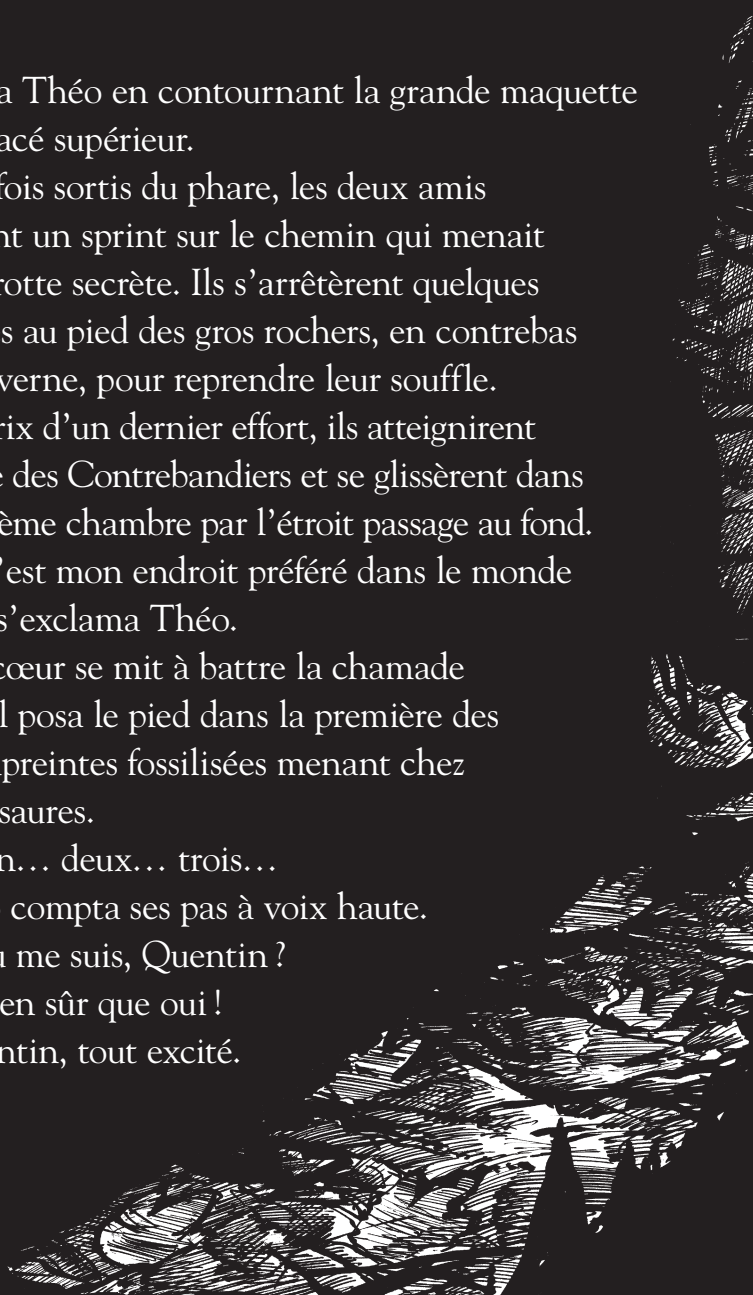
— Un... deux... trois...

Théo compta ses pas à voix haute.

— Tu me suis, Quentin ?

— Bien sûr que oui !

dit Quentin, tout excité.





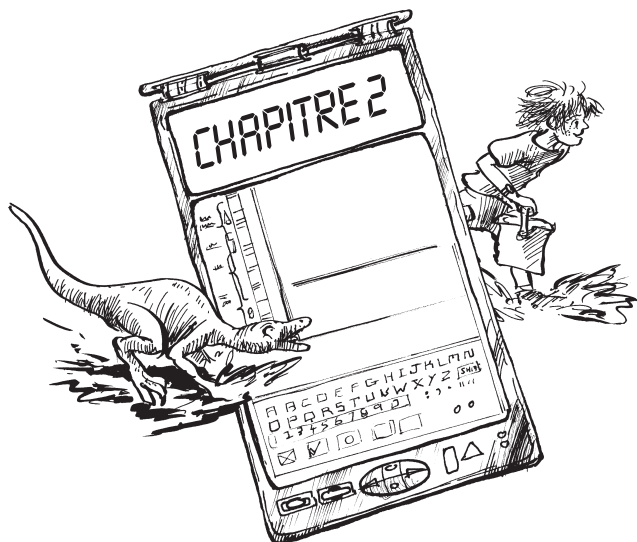
Je me demande ce qu'on va trouver cette fois...

— ... Quatre !

Un rai de lumière apparut au centre de la paroi rocheuse.

— Et cinq !

Théo sentit sous son pied le sol spongieux du monde des dinos. Il inspira une grande goulée d'air humide saturé d'odeurs végétales, puis cligna des yeux, ébloui par le soleil.



— Youpi ! s'exclama Théo. On est de retour sur la colline du Ginkgo !

Il éclata de rire quand une langue râpeuse lui lécha la main.

— Alors, Wanna, prêt pour une nouvelle aventure ? demanda-t-il à leur ami dino.

Quentin avait déjà cueilli un fruit de ginkgo puant et le tendit à Wanna, qui l'avala en deux bouchées. Le jus malodorant dégoulina le long de sa mâchoire.

— On aurait dit qu'il nous attendait ! fit remarquer Quentin, ravi.

Théo, lui, était déjà parti à travers les arbres. Wanna et Quentin le suivirent, et bientôt le trio atteignit un promontoire qui dominait la vallée. Théo écarta les lianes, le cœur battant d'excitation.

La jungle, d'un vert émeraude, s'étendait sous leurs yeux émerveillés, noyée par endroits dans une brume de chaleur. L'air vibrait de bourdonnements d'insectes ; au loin résonnaient des hurlements de dinosaures.



Il se tut, étonné : au lieu du bourdonnement habituel des insectes et des lointains mugissements des dinos, un silence complet régnait sur la plaine.

— Écoute ! dit Théo.

Quentin tendit l'oreille en retenant son souffle.

— J'entends rien du tout ! répondit-il.

— Justement ! Ça veut dire qu'il y a quelque chose qui cloche !

[...]



Avec des remerciements tout particuliers à Jane Clarke.

Pour Guy Macdonald, un véritable explorateur.

Titre original :

Dinosaur Cove – Catching The Speedy Thief

Publié pour la première fois en 2008 par Oxford University Press.

Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications
destinées à la jeunesse : mai 2009.

© Working Partners Limited 2008

Illustrations © Mike Spoor 2008

Eye Logo © Dominic Harman 2008

Image de couverture : Istockphotos

© 2009, éditions Pocket Jeunesse, département d'Univers Poche,
pour la traduction et la présente édition.

ISBN 978-2-266-21456-8