

Avant-propos

J'utilise le traitement de texte Word depuis sa deuxième version sous DOS, ce qui signifie qu'entre les versions en mode texte et les versions sous Windows, j'ai connu une bonne dizaine de versions différentes. J'ai toujours été fasciné par la puissance de cet outil avec lequel je travaille quasi quotidiennement. J'ai aussi très vite découvert que la puissance intrinsèque de Word pouvait être décuplée par l'utilisation d'un mini-langage, baptisé à l'époque, macro-commandes. Il n'était pas rare de constater que quelques macro-commandes d'une quinzaine de lignes pouvaient économiser des heures de travail pénible. L'écriture de ces petits bouts de programme nécessitait parfois du temps mais on avait toujours la sensation, une fois la macro-commande finalisée, d'avoir travaillé plus intelligemment que si l'on avait dû réaliser la tâche à accomplir manuellement. En fait, la plupart des utilisateurs de Word sont tellement absorbés par leur travail d'écriture qu'ils négligent totalement de lire la documentation du produit et passent à côté des fonctions les plus puissantes de ce traitement de texte. Le même constat s'applique bien évidemment à Excel, ainsi qu'aux autres applications de la suite Office.

En rédigeant ce livre, j'ai voulu démontrer à tous les utilisateurs d'Office qu'ils se privent inutilement de la richesse fonctionnelle de leur traitement de texte, de leur tableur ou de leur base de données en ignorant la programmation. En vous apprenant à programmer Word, Excel, Access, Outlook et PowerPoint, je souhaite premièrement vous montrer que cette activité n'est pas réservée aux professionnels de l'informatique et, deuxièmement, vous faire gagner du temps dans l'exécution des tâches répétitives et fastidieuses.

À QUI S'ADRESSE CE LIVRE ?

Cet ouvrage est un livre d'initiation et il ne nécessite donc aucune connaissance préalable en programmation ; il vise par conséquent un public de débutants. Il s'adresse d'abord aux utilisateurs de la suite Office qui souhaitent aborder l'apprentissage de la programmation afin d'améliorer leur productivité. Les personnes utilisant Office et possédant déjà une expérience de programmeur peuvent également profiter de ce livre en faisant l'économie de la lecture des chapitres consacrés aux rudiments de la programmation. Cet ouvrage n'est pas un ouvrage de référence en ce sens où il ne prétend absolument pas à l'exhaustivité ; de nombreuses informations sont sciemment passées sous silence afin de clarifier le propos et de ne pas semer la confusion dans l'esprit du lecteur par un apport trop important de connaissances nouvelles (à titre d'information, l'ouvrage intitulé Microsoft Word 2000 Language Reference comporte près de 1 500 pages...).

La démarche pédagogique mise en œuvre dans ce livre est similaire à la méthode de programmation qui procède par raffinements successifs ; cette méthode reprend en fait un principe cartésien qui stipule qu'il faut commencer « par les objets les plus simples et les plus aisés à connaître, pour monter peu à peu comme par degrés jusqu'à la connaissance des plus composés ». La dernière partie de cet ouvrage proposera, à ceux qui le souhaitent, des pistes pour qu'ils puissent approfondir les sujets abordés dans ces pages ou bien explorer d'autres horizons plus complexes de la programmation sous Office.

POURQUOI APPRENDRE À PROGRAMMER OFFICE ?

Il peut paraître étonnant de se poser une telle question dans un ouvrage d'initiation à la programmation Office. En effet, les gens qui souhaitent s'initier à une discipline particulière connaissent en général très bien leurs motivations. Pourtant, il existe tellement de malentendus au sujet de la programmation que j'ai souhaité clarifier certains points et également tordre le cou à des idées reçues qui sont fort répandues. Je pense également que de nombreuses personnes

n'osent pas s'aventurer dans l'apprentissage de la programmation par peur de ne pas y arriver. Dans cet avant-propos, je souhaite déculpabiliser tous ceux qui en ont envie, mais qui n'osent pas sauter le pas.

Qu'est-ce qui peut bien pousser un utilisateur de micro-ordinateur à se lancer dans l'apprentissage de la programmation ? Je vais ici faire un tour d'horizon de toutes les raisons qui peuvent influencer quelqu'un à vouloir s'initier à VBA qui est le langage de programmation d'Office. Quand j'aurai terminé l'inventaire de tous ces motifs, vous constaterez qu'ils sont tellement nombreux qu'il n'y a vraiment aucune raison valable de s'en priver.

La première raison est d'ordre intellectuel. Apprendre à programmer, c'est devenir acteur du processus informatique. Quand on programme, on est moins passif devant sa machine et on acquiert une meilleure connaissance du fonctionnement matériel et logiciel de l'ordinateur. En même temps, on acquiert certains types de raisonnements logiques qui peuvent servir dans d'autres domaines que celui de la programmation.

La deuxième raison est culturelle. Quand vous voulez comprendre la culture d'un pays étranger, il est nécessaire de connaître les rudiments de la langue parlée par les autochtones. Il en va de même pour l'informatique : vous devez apprendre un langage de programmation pour mieux comprendre la culture informatique qui, au fil du temps, a pénétré tous les secteurs de la société.

La troisième raison est sociale. Aujourd'hui, l'informatisation de la société est poussée à l'extrême et c'est finalement un enjeu social que de comprendre comment les programmes fonctionnent. Nous sommes un certain nombre à penser que la chose informatique ne doit pas être l'apanage des informaticiens. En apprenant un langage de programmation, vous empiétez sur le territoire des informaticiens et vous vous attaquez ainsi à leur toute puissance, ce qui est démocratiquement sain car il est anormal qu'une caste d'individus ait autant de pouvoirs sans rendre de comptes à personne.

La quatrième raison est productiviste. La programmation, même à un niveau peu élevé, va vous permettre de gagner un temps précieux, surtout si vous accomplissez des tâches répétitives. En effet, l'automatisation des tâches va augmenter votre productivité, parfois dans des

proportions que vous n'imaginez même pas. Outre le gain de temps, vous allez également vous affranchir des tâches pénibles et pouvoir ainsi vous consacrer à des tâches plus nobles. Au final, vous constaterez que l'amélioration est non seulement quantitative, mais également qualitative.

La dernière raison est qu'en programmant vous allez pouvoir bénéficier d'un logiciel sur mesure car vous allez créer tout ce qui vous manque. Les possibilités de paramétrage d'Office sont déjà importantes, mais en programmant, vous allez contrôler exactement les traitements de votre système d'information. Apprendre à programmer ouvre des horizons quasiment infinis et il est bien difficile d'être exhaustif si on veut inventorier toutes les applications pratiques. Nous nous contenterons ici de quelques exemples. En maîtrisant les rudiments de la programmation, vous allez déjà pouvoir inventer des commandes et des fonctions qui n'existent pas dans le logiciel (par exemple des fonctions d'Excel qui vous manquent).

Vous allez pouvoir également contrôler la validité des informations qui sont saisies dans Word, Excel ou Access. Dans tous ces logiciels, il est extrêmement facile de saisir des données mais dès que l'on veut exercer un contrôle minimal sur les informations qui sont saisies, il faut avoir recours à la programmation. Et si on réfléchit bien, on s'aperçoit qu'il est inutile de traiter des données par de savants calculs si on n'a pas pris la précaution de s'assurer de la validité de ces informations.

De la même manière, si vous développez des modèles qui doivent être utilisés par d'autres, la programmation vous aidera à définir des écrans d'aide spécifiques ou bien des formulaires de saisie personnalisés qui faciliteront la tâche de ceux qui doivent entrer les informations.

Enfin, et c'est ce qui est sans doute le plus simple, vous automatiserez tous les traitements répétitifs. C'est d'ailleurs souvent dans l'automatisation des tâches banales que la programmation se révèle d'une efficacité maximale, et l'apprenti programmeur est toujours étonné du gain de productivité fantastique que peuvent lui procurer quelques lignes de code.