

Avant-propos

Pourquoi ce livre ?

Lorsque j'ai débuté la rédaction de ce livre et que j'en discutais autour de moi, une question revenait souvent chez mes interlocuteurs : pourquoi écrire un livre sur *Windows Presentation Foundation* ?

Derrière ce livre se cachent en réalité trois motivations.

En premier lieu, je souhaitais mettre à disposition des lecteurs une nouvelle référence sur le sujet. En effet, lorsque j'ai commencé à écrire cet ouvrage, il n'existait qu'un seul livre en français sur ce thème. Certes, plusieurs ouvrages anglais abordent WPF, mais il n'est pas forcément évident de lire tout un livre écrit dans la langue de Shakespeare pour chacun d'entre nous.

Si je me suis lancé dans cette aventure, c'est également pour relever le défi d'écrire un livre qui permettrait aux développeurs .NET de disposer d'une bonne vision et d'une bonne culture de la technologie Windows Presentation Foundation..

Enfin, ayant eu l'opportunité de travailler sur WPF dès les premières versions alpha, je me suis vite rendu compte qu'il était nécessaire de proposer le plus grand nombre possible de ressources sur le sujet. Certes, beaucoup d'informations sont disponibles sur Internet, mais la lecture d'un livre est plus efficace et agréable que celle d'un e-book ou d'un message posté sur un blog. Cet ouvrage est un moyen de faire partager à d'autres ma passion pour cette technologie qui a certainement de beaux jours devant elle.

À qui s'adresse cet ouvrage ?

Ce livre s'adresse à tous les développeurs qui souhaitent découvrir Windows Presentation Foundation par la pratique. Cependant, les architectes et les chefs de projet peuvent être également intéressés par sa lecture car il apporte un grand nombre d'informations et de repères non techniques sur WPF.

Il n'est pas nécessaire d'être un expert en programmation pour appréhender cet ouvrage. Vous aurez l'occasion de vous en rendre compte : les exemples sont simples et vous permettront de maîtriser rapidement les notions abordées.

Seul prérequis : la connaissance du framework .NET puisqu'il constitue la brique de base nécessaire au bon fonctionnement de WPF.

Structure de l'ouvrage

Afin de vous guider dans l'apprentissage de cette technologie de manière progressive, ce livre est organisé en cinq parties.

La première partie, qui regroupe les chapitres 1 à 4, vous permettra d'acquérir les bases du développement WPF. Vous découvrirez comment cette technologie a vu le jour, quels langages de programmation il est possible d'utiliser, et bénéficierez d'un aperçu de l'ensemble des contrôles disponibles. Vous apprendrez également tout ce qu'il est important de savoir sur la liaison de données avec WPF.

La deuxième partie, constituée des chapitres 5 à 7, vous livrera les techniques nécessaires à la mise en place d'une application WPF. Vous aborderez des points plus complexes, comme l'utilisation des modèles de données ou la création et la validation de règles métier.

La troisième partie (chapitres 8 à 11) mettra en avant certaines fonctionnalités avancées de WPF. Y seront détaillées en particulier la création de contrôles personnalisés, la gestion des événements et des commandes, ainsi que la mise en place de modèles de contrôle. Vous apprendrez également comment travailler avec les textes et les documents au sein de vos applications.

WPF est une technologie permettant de développer des interfaces utilisateur riches. La quatrième partie, rassemblant les chapitres 12 à 16, vous enseignera l'indispensable pour que vos applications proposent la meilleure expérience utilisateur possible. La gestion des transformations et des animations, au même titre que la 3D, sera étudiée au cours de ces chapitres. Nous aborderons également la notion d'interopérabilité, qui vous permettra de comprendre dans quelle mesure vous pouvez réutiliser le code que vous avez déjà développé pour vos applications WPF.

Enfin, la cinquième partie (chapitres 17 à 19) vous fera découvrir les principaux aspects de la technologie Silverlight, ainsi que son positionnement par rapport à WPF. Vous aurez ainsi l'occasion de constater, à la lecture de ces chapitres, que le modèle de programmation et les techniques de développement que vous aurez acquis en WPF peuvent être tout à fait réutilisés dans Silverlight.

Remerciements

Avant de vous entraîner dans les recoins les plus complexes de Windows Presentation Foundation, je souhaiterais remercier différentes personnes qui, d'une manière ou d'une autre, ont rendu possible l'existence de ce livre.

Tout d'abord, je tiens à remercier **Antoine Derouin**, des éditions Eyrolles, pour avoir accepté de publier cet ouvrage. Sans ces différents conseils avisés, je ne suis pas certain que la structure de ce livre eût été la même.

Un grand merci à **Mitsuru Furuta** (Microsoft France) pour avoir accepté de rédiger la préface de ce livre, mais surtout pour avoir été le premier à me faire découvrir la technologie Windows Presentation Foundation lors de ses premières versions alpha ! Sans ses différents conseils et remarques techniques, je doute fort qu'aujourd'hui j'aurais parcouru ce même chemin.

Je remercie également **Axel Boniface**, **Bertrand Munier**, mais aussi **Dominique Buraud**, pour leurs relectures successives et intensives.

Enfin, j'aimerais adresser mes remerciements les plus sincères et les plus chaleureux à celle qui n'a pas hésité à me pousser dans cette aventure, à me soutenir lorsque j'ai voulu abandonner et à me supporter lorsque la fatigue était au rendez-vous. **Sonia**, pour tout ce que tu as fait tout au long de la rédaction de ce livre, et bien plus encore, je te dédie ce livre, en étant heureux de t'avoir à mes côtés...