

Rex Stone

La grotte des dinosaures

L'attaque du
T-Rex



Tous les titres de Pocket Jeunesse sur
www.pocketjeunesse.fr

LA GROTTE DES DINOSAURES

TM

L'ATTAQUE DU T-REX

REX STONE

Traduit par
FABIEN LE ROY

Illustré par
MIKE SPOOR

POCKET JEUNESSE



FICHES TECHNIQUES

⇒ THÉO VIENT DE QUITTER LA VILLE POUR EMMÉNAGER DANS LE PHARE DE LA BAIE DES DINOSAURES. SON PAPA A PRÉVU D'Y OUVRIR UN MUSÉE CONSACRÉ AUX DINOSAURES. EN PARTANT À LA CHASSE AUX FOSSILES DANS LES FALAISES QUI DOMINENT LA PLAGE, THÉO RENCONTRE QUENTIN, UN GARÇON DE SON ÂGE. TOUS DEUX VONT DÉCOUVRIR UN SECRET ÉPOUSTOUFLANT : UN MONDE CACHÉ, PEUPLÉ DE DINOSAURES BEL ET BIEN VIVANTS ! CERTAINS D'ENTRE EUX SONT GENTILS, MAIS IL Y EN A D'AUTRES, BEAUCOUP PLUS FÉROCES ET... AFFAMÉS !

THÉO

- NOM : THÉO GIRARD
- ÂGE : 8 ANS
- TAILLE : 1 QUENTHÉO*
- VITESSE MAX. : 10 KM/H
- AIME : FAIRE LA CHASSE AUX FOSSILES ET APPRENDRE LES SECRETS DES DINOS
- N'AIME PAS : RESTER ENFERMÉ À LA MAISON

L'œil de Théo

Le pied de Théo

La main de Théo



* 1 QUENTHÉO EST ÉGAL À LA TAILLE ET AU POIDS DE QUENTIN OU DE THÉO, SOIT 1,25 M ET 27 KG.

QUENTIN

- NOM : QUENTIN LE CAM
- ÂGE : 8 ANS
- TAILLE : 1 QUENTHÉO
- VITESSE MAX. : 10 KM/H
- AIME : SUIVRE LES TRACES D'ANIMAUX ET EXPLORER LA NATURE
- N'AIME PAS : LES JOURS DE PLUIE



L'œil de Quentin



La main de Quentin

WANNA

- NOM : WANNANOSAURE
- ÂGE : 65-80 MILLIONS D'ANNÉES*
- TAILLE : MOINS DE UN QUENTHÉO
- VITESSE MAX. : 50 KM/H, SURTOUT QUAND IL EST POURSUIVI PAR UN T-REX
- AIME : SE RÉGALER DES FRUITS PUANTS DU GINKGO ET DONNER DES COUPS DE TÊTE AUX ARBRES
- N'AIME PAS : LES DINOS MÉCHANTS



Tête



Pied

* LES SCIENTIFIQUES APPELLENT CETTE PÉRIODE LE CRÉTACÉ SUPÉRIEUR.

T-REX

Griffes



Oeil



Dents



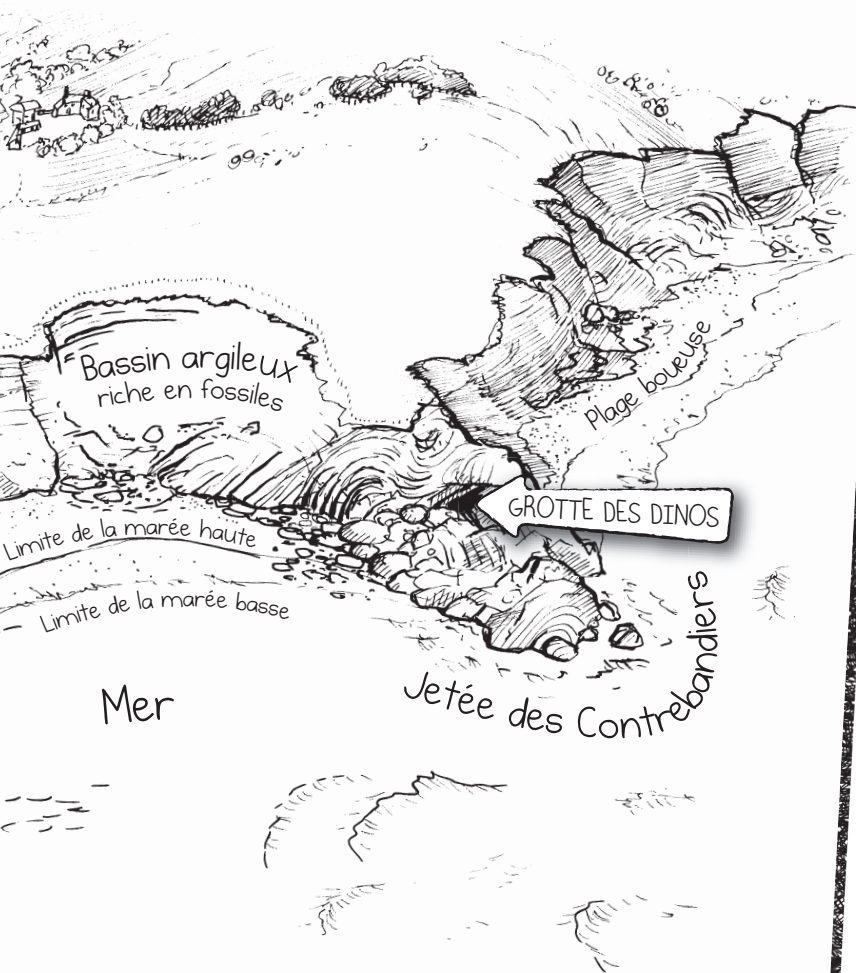
Queue



- NOM: TYRANNOSAURUS REX
- ÂGE: 65-80 MILLIONS D'ANNÉES
- HAUTEUR: 5 QUENTHÉOS
- LONGUEUR: 10 QUENTHÉOS
- POIDS: 200 QUENTHÉOS
- VITESSE MAX.: 48 KM/H
- AIME: LA CHAIR FRAÎCHE ET LES OS QUI CRAQUENT SOUS LA DENT
- N'AIME PAS: L'HERBE, LES FEUILLES ET LES AUTRES T-REX.

LA BAIE DES DINOSAURES





Bassin argileux
riche en fossiles

Limite de la marée haute

Limite de la marée basse

GROTTE DES DINOS

Mer

Jetée des Contrebandiers



— Alors, c'est ici, la fameuse baie des Dinosaures ? demanda Théo en s'avancant vers le bord de la falaise. Je parie que je vais trouver plein d'ossements !

— Pour sûr que c'est bourré de fossiles ! Va donc y jeter un coup d'œil, lui répondit Grand-Père, un sourire malicieux aux lèvres.

— Attention, les dinos ! lança Théo, qui ne tenait plus en place. J'arrive ! À tout à l'heure, papy.

Le jeune garçon dévala le chemin qui descendait du vieux phare au rivage. Il courut à travers les rochers



jusqu'à la plage qui s'étendait au pied de la falaise, tapissée de boue noire. C'était le terrain idéal pour faire des découvertes sensationnelles.

Il avança pas à pas, examinant chaque pierre recouverte de boue. Il s'accroupit pour en ramasser. Elles s'effritaient entre ses doigts, mais aucune ne contenait de fossile.

« Je devrais peut-être en chercher de plus grosses », songea-t-il.

Il repéra un rocher grisâtre fendu, posa son sac à dos à côté et sortit son matériel : un marteau à fossiles, une lame pour casser la pierre et des lunettes de protection pour éviter de recevoir des éclats dans les yeux. Il coinça la lame dans





la fissure et donna de petits coups de marteau.
Encore un effort... Un fragment de roc vint rebondir
sur ses lunettes tandis que le rocher s'ouvrait en deux.

— Et voilà le travail ! s'exclama Théo.

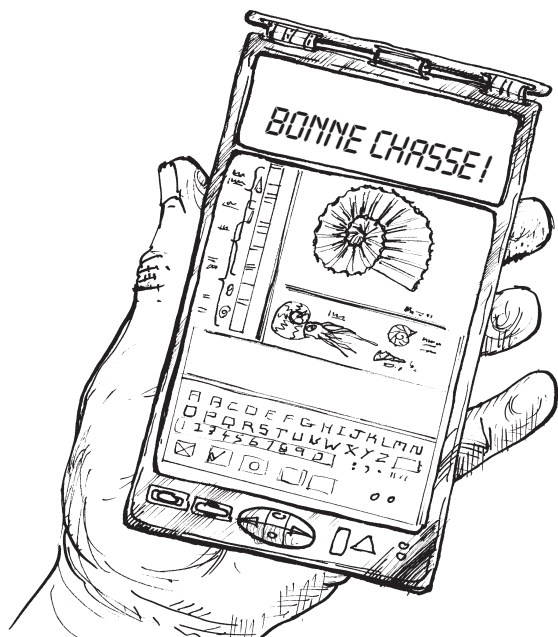
Une spirale noire bombée, parsemée de paillettes
dorées, apparut dans la roche fendue. Il l'examina
de près. Elle avait à peu près la taille de son doigt.
Mais lorsqu'il essaya de l'extraire, il s'aperçut
qu'elle était coincée.

« Le fossilomètre va me dire de quoi il s'agit ! »

Il fouilla dans son sac et en tira son gadget

favori : un mini-ordinateur portable. Il enleva le cache, et l'écran s'alluma. Une empreinte fossilisée de dinosaure apparut, surmontée des mots : « *BONNE CHASSE!* »

Un curseur clignotait au bas de l'écran. Théo tapa « *COQUILLAGE FOSSILE* » sur le clavier. Il regarda de nouveau sa trouvaille, puis entra sa description : « *CORDE ENROULÉE* ». Il appuya sur le bouton « *RÉSULTAT* » et attendit que l'image s'affiche. En moins d'une seconde, une copie exacte de son fossile apparut à l'écran, accompagnée d'un commentaire.



« AMMONITE, lut Théo. COQUILLE FOSSILE D'UNE CRÉATURE PRÉHISTORIQUE DES MERS. FRÉQUENTE DANS LES ROCHES DE L'ÉPOQUE DES DINOSAURES. PEUT CONTENIR DE LA PYRITE, MINÉRAI QUI RESSEMBLE À DE L'OR. »

Théo remet le cache sur l'écran.

— Bon, dit-il à l'ammonite, peu importe que tu ne sois ni rare ni en or. Tu viens de l'époque des dinosaures, et je suis le premier à te voir depuis des millénaires. Pour moi, tu restes un véritable trésor !

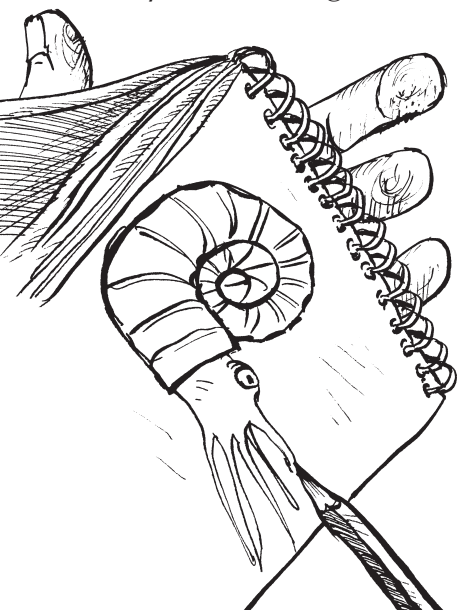
Il retira ses lunettes de protection et sortit son nouveau carnet à croquis orné d'un T-Rex.

Il y dessina soigneusement son premier trophée

de la baie des Dinosaures, ajoutant à la coquille quelques tentacules et un gros œil rond.

Soudain, une voix cria tout près de lui :

— Bou !



Un garçon au visage criblé de taches de rousseur surgit de derrière le rocher.

— Ha, ha ! Je t'ai fait peur ! Tu ne m'as pas entendu arriver, hein ?

L'inconnu s'approcha. Son tee-shirt et son short étaient couverts de boue.

— Eh ! mais c'est le nouveau fossilomètre ! s'exclama-t-il.

Théo sourit et tapota fièrement son ordinateur de poche.

— Il a toutes les options et les derniers logiciels !



Le garçon se passa la main dans sa tignasse rousse bouclée :

— Moi, c'est Quentin Le Cam. J'apprends à pister les animaux parce que, quand je serai grand, je veux être reporter à la télé. Et toi, tu t'appelles comment ?

— Théo Girard, et je veux devenir un grand savant.

— Tu es nouveau dans le coin, non ?

Théo hocha la tête :

— Je viens juste d'arriver. Regarde ! J'ai déjà trouvé une ammonite.

— Pfff ! Les ammonites, il y en a partout sur cette plage, déclara Quentin en faisant la moue.

— Je voudrais tomber sur un os de dinosaure, reprit Théo, enthousiaste. Les dinosaures, c'est vraiment génial !

Quentin jeta un coup d'œil



sur la couverture du carnet et lâcha un petit rire.

— C'est les T-Rex les meilleurs ! Des fois, je fais semblant de suivre leurs traces, dit-il en portant les jumelles à ses yeux.

Il se tourna vers Théo et le soleil se réfléchit dans ses jumelles. Il dit, l'air mystérieux :

— Tu veux connaître un des secrets de la baie des Dinosaures ? Tu promets d'en parler à personne ?

— Juré !

— Alors, suis-moi. Il faut qu'on fasse vite ! lança Quentin en courant vers la falaise.

— Pourquoi doit-on se dépêcher ? demanda Théo en le talonnant.

— Le chemin qui mène là-bas est submergé à marée haute, répondit Quentin. Si on traîne, on sera pris au piège.





Les deux garçons s'arrêtèrent en haut du sentier pour admirer la vue. Ils virent au loin le grand-père de Théo, qui pêchait tranquillement.

— C'est ma maison, là-bas, dit Théo en montrant la grande tour blanche qui surmontait la falaise.

— Tu habites le phare du capitaine ? fit Quentin, surpris.

— C'est mon grand-père, le capitaine ! On est venus ici avec mon père parce qu'il veut ouvrir un musée des dinosaures.

— Super idée !

Quentin se retourna vers un gros tas de rochers recouverts de mousse :

— Maintenant, on doit monter là-dessus.

— Pas de problème ! J'adore l'escalade ! s'exclama Théo.

Théo bondit de joie :

— On a réussi ! On est de retour dans le monde des dinos, sur la colline du Ginkgo !

— C'est trop top ! renchérit Quentin.

— Oui, mais qu'est-ce que ça pue ! rigola Théo en montrant les fruits du ginkgo.

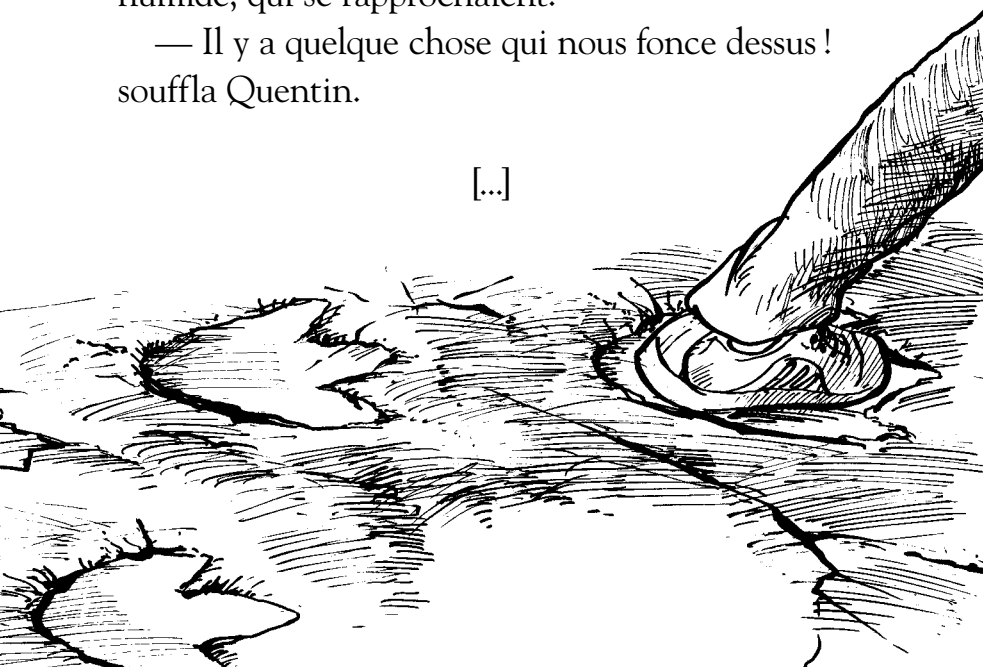
Il ramassa une grande feuille et l'agita sous son nez. Soudain, il se figea :

— Tu as entendu ce bruit ?

Les deux garçons se turent. Ils perçurent des bruissements de fougères montant de la jungle humide, qui se rapprochaient.

— Il y a quelque chose qui nous fonce dessus ! souffla Quentin.

[...]





Avec des remerciements tout particuliers à Jane Clarke.

Pour le véritable Jamie Morgan, tendrement.

Titre original :

Dinosaur Cove – Attack of the Lizard King

Publié pour la première fois en 2008 par Oxford University Press.

Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications
destinées à la jeunesse : mars 2009.

© Working Partners Limited 2008

Illustrations © Mike Spoor 2008

Image de couverture : Istockphotos

Eye Logo © Dominic Harman 2008

© 2009, éditions Pocket Jeunesse, département d'Univers Poche,
pour la traduction et la présente édition.

ISBN 978-2-266-21452-0