

5 Mondes

LE CHANT DE L'AMBRE



Mark Siegel

Alexis Siegel

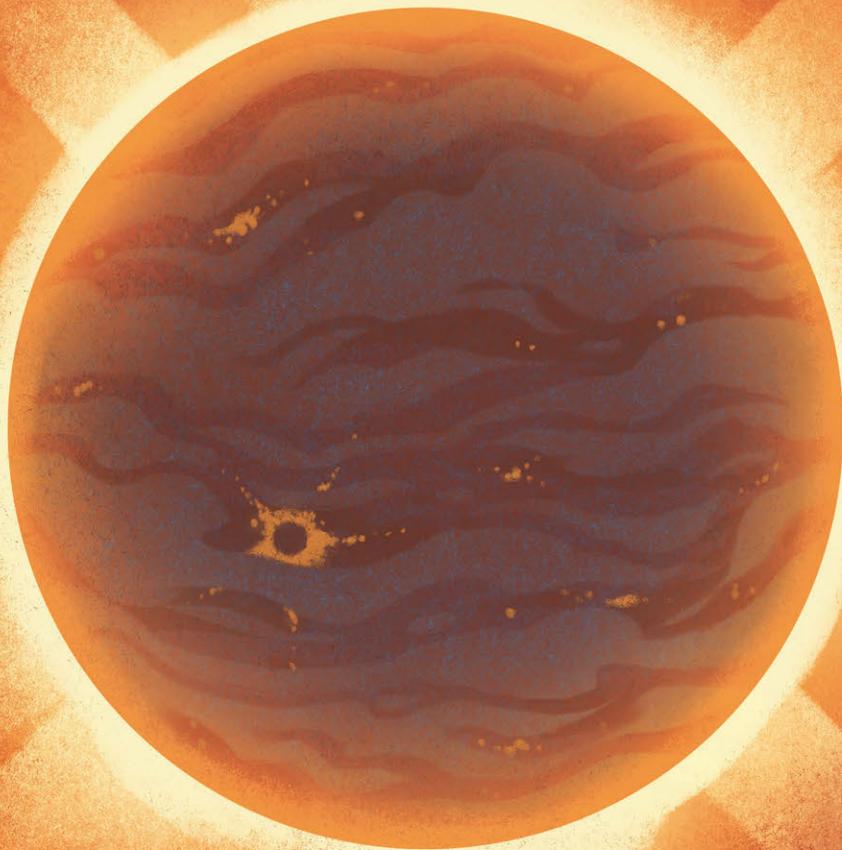
Xanthe Bouma

Matt Rockefeller

Boya Sun

SALASSANDRA

La lune aux mille piétés



Capitale : **AMBRINE**

Siège du gouvernement : **LE CONSEIL DES CROYANTS
(ITINÉRANT)**

Phare : **JAUNE**

Berceau du phare jaune, Salassandra est une mosaïque de plus de deux cents religions, plus ou moins pratiquées, plus ou moins anciennes, et plus ou moins authentiques. Des pèlerins de l'ensemble des Cinq Mondes affluent vers la lune aux mille piétés. Ils y trouvent généralement leur bonheur, à moins de venir en quête de la légende des Zéléstes, esprits indigènes qu'un lien particulier rattacherait aux anciens Félidés, auquel cas ils repartent déçus : quand bien même la légende serait vraie, on ne trouve sur ce monde aucune trace des Zéléstes. Cette lune est principalement dirigée par des tribus locales, qu'un Conseil des croyants supervise.



GRIMBO(E)
La lune océan



MON DOMANI
Le Monde Mère



LUNE YATTA
La superpuissance



TOKI
Le royaume de cobalt



CRÊTE DE
LA CITRINE

CRISTAUX DE
L'HARMONIE

TEMPLE
PISSENLIT

SALASSANDRA

ORDRE DES
GARDIENS DU
SAVOIR DORÉ

TERRES
KYOJINS

La lune aux mille piétés

• WAKKA ASSOCIÉS CARTOGRAPHES •



SANCTUAIRE
SAFRAN

Bois
de Narcisse

AMBRINE

LES COURBES
GRACIEUSES

MARCHÉ
VERT

COLLI
LANCIN

GRANDE PYRAMIDE

Cactus Café

MINARETS SUSPENDUS

PHARE JAUNE

MARAIS
DE SOUFRE

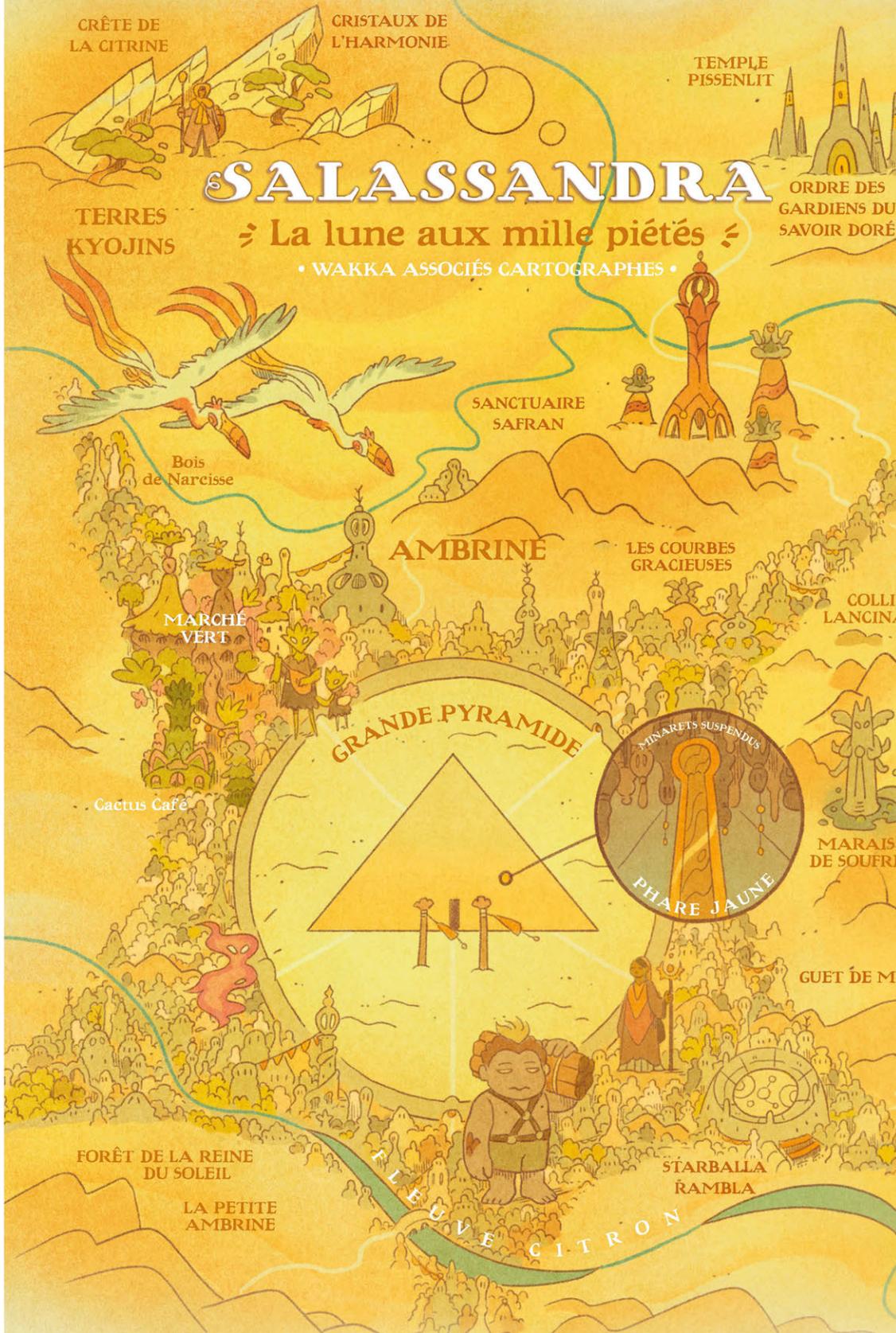
GUET DE M

FORÊT DE LA REINE
DU SOLEIL

LA PETITE
AMBRINE

STARBALLA
RAMBLA

FLÈVE
CITRON





Pôle du Bœurre

COLLINES AUX JONQUILLES

Lac de la Solidarité

MONTAGNES CANTIQUES

TEMPLE DE LA FLAMME CHANTANTE

Lac Ocre

LA PETITE DANSEUSE DE SABLE

PLAINES AMARILLO DU NORD

CATMOONDOU

ROC DE SYÉNITE

JETS D'EUGÈNE

LE JAUNE D'ŒUF

Le Smee

PLAINES AMARILLO DU SUD

LAPAILLE

Lieu-dit Karou

CHAMPS FÉLIDÉS

LA FERME AUX HISTOIRES

AMBRONNE

CLOCHER FÉLIDÉ

PICS MOUTARDE

MONTAGNES JAUNES

ESTUAIRE DU COLZA

PHARE FAUVE

LAC DU SOLEIL

5 Mondes

TOME 4

LE CHANT DE L'AMBRE

**Mark
SIEGEL**



**Alexis
SIEGEL**



**Xanthe
BOUMA**



**Boya
SUN**



**Matt
ROCKEFELLER**



Traduit de l'anglais (États-Unis)
par Olivier Perez

GALLIMARD
BANDE DESSINÉE

Merci à Marie-Claire et Edward Siegel.

À Muriel Chabert, pour son aide précieuse
tout au long de l'aventure des 5 Mondes,
et à toute l'impressionnante équipe chez Gallimard :
Thierry Laroche, Nicolas Leroy, Olivier Merlin, Lucile Davesnes,
Sandrine Dutordoir, Julie Loreille, Margaux Lefaix, Hedwige Pasquet.

Un grand merci pour leur soutien, leur amitié et leur magie :
Siena Siegel, Tanya McKinnon, Sonia Siegel, Shudan Yeh,
Félix & Élia Siegel, Julien & Clio Siegel, Julie Sandfort, Viviana Simon,
Hilde McKinnon, Sam Dutter, Cynthia Cheng.

Merci à tous nos amis lecteurs, critiques et libraires français,
et notamment à Gaëlle et Vincent Poirier, Chloé Labarre,
Philippe Peter, Nicolas Domenech, Fabrice Leduc, Paul Giner
et les animateurs du podcast *Le Gaufrier*.



Titre original : *5 Worlds – The Amber Anthem*
Édition originale publiée en langue anglaise par Penguin Random House
© Mark Siegel et Alexis Siegel, 2020

© Gallimard, 2020, pour la traduction française

Pour mes coéquipiers des 5 Mondes, à mille pages
MS

Pour Shudan
AS

Pour mes félidés adorés, Beepbop et Yeti
XB

Pour ceux qui luttent pour leurs convictions
MR

Pour Maman
BS





OONA LEE, la jeune danseuse de sable originaire de Mon Domani.

AN TZU, le garçon des bas quartiers de Sao Sablo, avec **RAM SAM SAM**, à la fois être sensible et créature d'huile, venu de Salassandra.



JAX AMBOY, le joueur de starball super star, secrètement androïde.



STAN MOON, le PDG des entreprises Stan Moon.



DANS LES TOMES PRÉCÉDENTS...



Pour éviter l'extinction des **CINQ MONDES**, **OONA** et ses amis doivent allumer chacun des cinq phares antiques : blanc, rouge, bleu, jaune et vert.

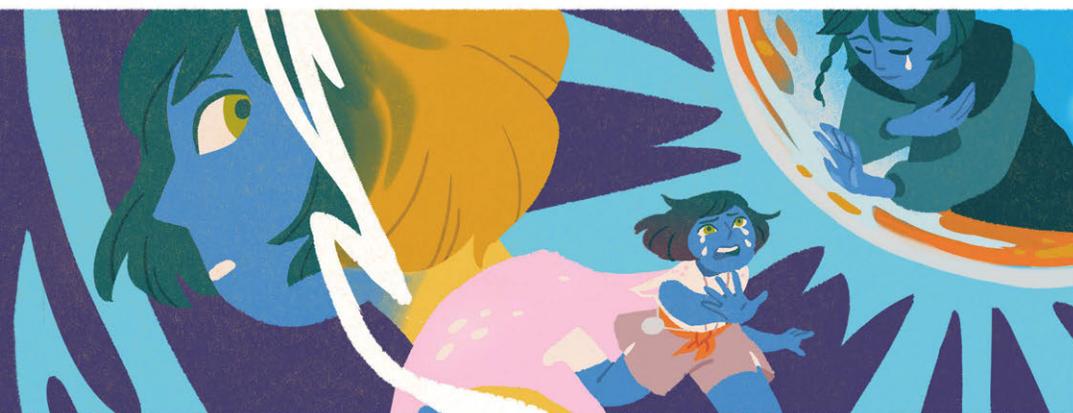


Durant des siècles, on a cru que le feu vivant capable d'allumer les phares n'était qu'une légende, jusqu'à ce que trois enfants le fassent renaître sur le monde bleu, **Lune Toki**.



Les destinées d'**OONA**, **AN TZU** et **JAX** se télescopent lors de la destruction du stade de Chrysalis, tandis que la guerre fait rage sur **Mon Domani**.

Avec l'aide de ses amis, **OONA** surmonte sa maladie et parvient à invoquer un **guerrier de sable** pour allumer le **phare blanc** sur **Mon Domani**.



Sur Toki, **OONA** affronte un prince maléfique et découvre la vérité sur ses origines : elle est née sur la planète bleue.

La bataille contre le **Prince de Cobalt** et le diabolique **SIMULACRE** qui le contrôle est remportée, mais au prix d'un immense sacrifice, celui de **JESSA**, la sœur d'**OONA**.



Sur Salassandra, **JAX** fusionne avec un esprit natif de ce monde, connu sous le nom de **ZÉLESTE**, pour devenir humain.

AN TZU est atteint d'une mystérieuse maladie, la **disparitiole**, et commence littéralement à s'effacer. Il maintient son aspect physique grâce à des prothèses.



Sur Lune Yatta, **OONA** s'est entraînée avec **MAÎTRE ZELLE**, qui lui a montré comment créer des portails.

Grâce à l'un de ces portails, **OONA** allume le phare rouge. Juste après, **VECTOR SANDERSON**, le nouveau Prince de Toki, réussit à allumer le **phare bleu**.



STAN MOON, possédé par le maléfique **SIMULACRE**, est élu à la tête de Lune Yatta. Il a juré de pourchasser **OONA** et ses amis.

OONA, **JAX** et **AN TZU** voyagent à présent à bord de la «**Voleteuse**», en direction de Salassandra et du **phare jaune**.

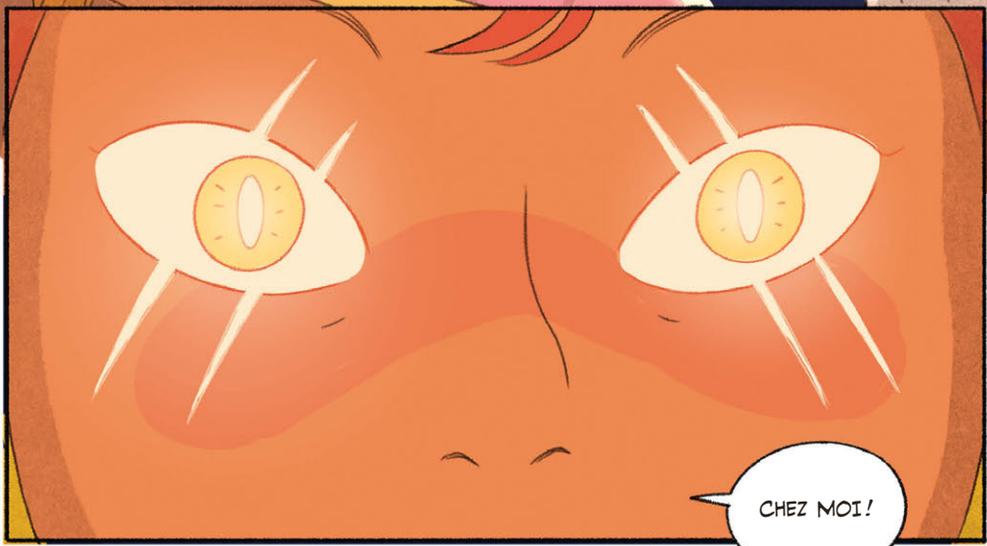
**« La lune brille dans ton sourire !
Comme le soleil dans ta voix !
Et les étoiles dans tes yeux ! »**

CASCADELLE, LA FILLE TOKI DE MON DOMANI

PROLOGUE
UNE VISION



AN TZU,
QUE VOIS-TU ?



CHEZ MOI !



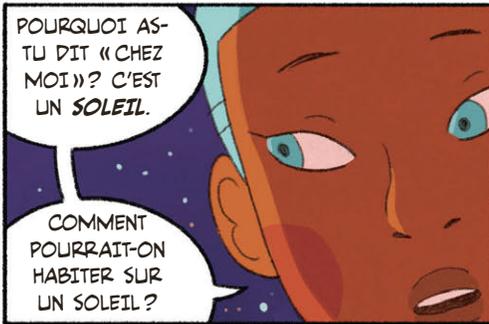


JE REGARDAIS LE SOLEIL
ET J'AI VU LES **PIEUX
FÉLIDÉS...** IL Y A
LONGTEMPS...



MAIS POURQUOI?
QUEL LIEN ONT-ILS
AVEC TOI?

JE NE
SAIS PAS!



POURQUOI AS-
TU DIT « CHEZ
MOI »? C'EST
UN **SOLEIL**.

COMMENT
POURRAIT-ON
HABITER SUR
UN SOLEIL?



PAS **SUR**
UN
SOLEIL. **DANS**
UN SOLEIL!



LE **PRINCE DE COBALT** DISAIT
QUE LE SOLEIL N'EST PAS TEL
QU'ON L'IMAGINE. LÀ, **DANS**
LA BOULE DE FEU, IL Y A UN
MONDE TEMPÉRÉ!



LE **PRINCE TOKI**?
NE **MENTAIT-IL** PAS LA
MOITIÉ DU TEMPS?

JE CROIS QUE
CETTE MOITIÉ-
LÀ ÉTAIT VRAIE.









5 Mondes au bord de l'extinction, 3 héros inclassables, 1 saga interplanétaire.

Aidée de ses amis, Oona poursuit sa mission :
sauver les 5 Mondes en rallumant les cinq phares antiques.
Mais sur Salassandra, le phare jaune est recouvert d'une couche d'ambre
que seule la puissance d'un chant disparu pourrait briser.
Comment retrouver la trace de cette mélodie oubliée ?
Une enquête qui les propulse au cœur du danger,
alors qu'An Tzu s'apprête à faire une découverte
qui pourrait bien bouleverser son destin – et celui des 5 Mondes.

Entre aventure, science-fiction et quête initiatique,
plongez dans l'univers vertigineux du *Chant de l'ambre*,
quatrième tome d'une épopée écologique.