

GLAZ · SCHMITT



RENAUT

# DRAAK

— Même pas peur ! —



JUNGLE!

GLAZ · SCHMITT



RENAUT

# DRAAK

Même pas peur !



**JUNGLE!**

# LES PERSONNAGES



## OLAV, LE CHEF

Le chef du village aime se la couler douce. Il passe la majeure partie de son temps à **faire la fête**, à boire et à plaisanter avec ses compagnons. Mais dès qu'il part en expédition, Olav se transforme en **féroce guerrier**.



## ERENLDUR

Ce fier guerrier est un **colérique chronique**, il s'énerve pour un rien. Les bêtises à répétition de son neveu Bjorn dont il fait inmanquablement les frais n'arrangent en rien son caractère !

## BJORN

Comme tous les enfants, Bjorn se pose beaucoup de questions. À vrai dire, il est **casse-pieds**. Lorsqu'il ne harcèle pas les adultes pour savoir pourquoi les dragons ne volent pas, c'est qu'il fait une bêtise.

## BELVOR, LE SAGE

Cet érudit ahuri est le gardien de connaissances ancestrales. Il affectionne et mijote les potions miracles dans sa hutte. Manque de chance, il a une mémoire de poisson rouge : gare aux résultats.



## GRETCHEN

Elle est aimable comme un troll, dont elle partage la stature et le faciès. Toujours de **mauvaise humeur**, Gretchen ne rate jamais l'occasion de le faire savoir.



## JEHANNDARK

Cette jeune **guerrière** est **astucieuse**, et a toujours l'idée brillante pour sortir les Vikings d'une impasse. L'unique problème, c'est que les hommes ne l'écoutent jamais.



# LES PERSONNAGES



## BALDRIK

Le papa de Jehanndark aurait préféré avoir un garçon, il a donc habitué sa fille à se comporter en homme. Il s'en mord maintenant les doigts, car elle a maintenant un fichu caractère de guerrier viking et qu'il est obligé de l'emmener en expédition avec lui.



## GROSLEV

Ce cruel guerrier n'a pas inventé le fil à couper l'eau chaude !!! Il est trois fois plus idiot que brave, et six fois plus brave que méchant. Bref, si on fait le calcul : Groslev est un viking tout à fait normal.



## ARVID ET ARWED

Ces deux vauriens sont cousins. Ils se lancent continuellement des défis aussi inutiles que stupides :

- ♦ Manger dans la gamelle du féroce dragon Rikiki !
- ♦ Changer l'hydromel par du pipi de dragon !
- ♦ Grimper en haut d'un drakkar pour plonger nu dans l'eau glacé !



## ASTRID

La femme du chef est à la pointe de la mode viking. Toujours élégante, cette maniaque de la propreté ne supporte pas le désordre... Hélas, son mari Olav ne sait pas ranger ! Et ça, Astrid, ça l'énerve !!!

## DRUCKERSON

Ce conteur d'histoires fabuleuses passe son temps à la taverne. Pas pour y boire, mais pour nourrir son dragon Blong qui ne cesse jamais de manger. Le seul effort de ce gros dragon consiste à se rendre de sa couche à sa gamelle qui se trouve à... 2 mètres de distance.



# LES VIKINGS NE CONNAISSENT PAS LA PEUR...

