MARK WAID - GRANT MORRISON - BRYAN HITCH - ED McGUINNESS

URBAN COMICS

DC

JUSTICE LEAGUE OF AMERICA

TOME 6
ASCENSION

JUSTICE LEAGUE OF AMERICA

TOME 6 - ASCENSION

JUSTICE LEAGUE OF AMERICA

TOME 6 - ASCENSION

SCÉNARIO
MARK WAID
CHUCK DIXON
SCOTT BEATTY
GRANT MORRISON

DESSIN
BRYAN HITCH
MIKE S. MILLER
DARRYL BANKS
CLIFF RATHBURN
CULLY HAMNER
DUSTY ABELL
ED McGUINNESS

ENCRAGE
PAUL NEARY
DAVE MEIKIS
WAYNE FAUCHER
CULLY HAMNER
JIM ROYAL
DEXTER VINES

COULEUR
LAURA MARTIN
DAVID BARON
JOE ROSAS
LEE LOUGHRIDGE
DAVE McCAIG

SUPERMAN **EST UNE CRÉATION DE JERRY SIEGEL ET JOE SHUSTER. AVEC L'ACCORD SPÉCIAL DE LA FAMILLE DE JERRY SIEGEL.**
BATMAN **EST UNE CRÉATION DE BOB KANE AVEC BILL FINGER.**
WONDER WOMAN **EST UNE CRÉATION DE WILLIAM MOULTON MARSTON.**
AQUAMAN **EST UNE CRÉATION DE PAUL NORRIS.**

URBAN COMICS
DC

INTRODUCTION

Grant **MORRISON**, bien connu pour son travail scénaristique tout aussi fascinant qu'intrigant, a laissé place à Mark **WAID**, l'auteur de ***KINGDOM COME*** (coll. DC Essentiels), pour le cinquième opus de la série ***JUSTICE LEAGUE OF AMERICA***. Reprenant les destinées des plus grands héros de la Terre, **WAID** se lance alors dans un récit qui marquera toute une génération de lecteurs.

Publiant en 2000 son arc intitulé « La Tour de Babel », le scénariste met la Ligue de Justice face à une menace sans commune mesure. Les justiciers ont alors affaire à l'un des pires ennemis de Batman : Ra's al Ghul. Celui-ci défait ses adversaires sans difficulté, exploitant leurs faiblesses les plus secrètes. Très vite, tous se questionnent : comment Ra's peut-il en savoir autant sur eux ? Ils finissent alors par comprendre qu'il doit ces connaissances au Chevalier Noir, qui a rassemblé les points faibles de ses alliés au cas où ils se retourneraient contre la Terre.

À travers ce *run* de quatre épisodes, Mark **WAID** aborde un thème essentiel de la Ligue de Justice : celui de la confiance que se témoignent ses membres. Et bien que Batman parvienne à renverser la situation, les doutes éternels qu'il nourrit à l'égard de ses coéquipiers ne leur permettent plus de se fier à lui, si bien qu'ils finissent par voter : Batman a-t-il toujours sa place dans la Ligue ? Superman se retrouve alors dans une situation bien difficile, car l'équipe est divisée, et son vote va décider du sort du Chevalier Noir. Mais l'Homme d'Acier ne peut accepter ce manque de foi en ses partenaires.

C'est donc une Ligue de Justice amputée d'un de ses membres fondateurs qui œuvre à présent pour sauver la Terre. Et suivant son habitude, elle vole de danger en menace pour tenter de rétablir l'ordre. Lors d'une mission, ils doivent affronter une reine maléfique issue d'un royaume parallèle, qui voit en Wonder Woman sa « petite voleuse de belle-fille » – clin d'œil à nos contes de fées les plus populaires. Celle-ci lui aurait dérobé un livre magique, qu'elle compte bien reprendre. Mais grâce à l'aide inattendue de Batman, qui se montre prompt à leur venir en aide, ils parviennent à vaincre leur ennemie.

Le Chevalier Noir prend alors conscience de l'importance de la confiance au sein d'une équipe et décide de révéler son plus grand secret à l'ensemble du groupe. Il convie donc ses coéquipiers dans la Batcave et se présente à eux sous son identité de Bruce Wayne. Suivant son exemple, Superman se montre sous les traits de Clark Kent. Tous se dévoilent donc, mais ces révélations s'accompagnent tout à coup d'une scission au sein de l'équipe. Six membres de la Ligue sont en effet séparés de leur *alter ego* du fait d'une « conergie » extraterrestre fabriquée par les Cathexis (des êtres venus de la sixième dimension) afin de transformer les souhaits en réalité. Avec l'aide de Wonder Woman et d'Aquaman, qui n'ont pas d'identité alternative, ils finissent par retrouver leur propre corps, sans autre forme de dualité, et reprendre le contrôle de la situation.

Le Chevalier Noir ayant maintenant retrouvé la confiance du groupe, tout semble aller pour le mieux. Mais à présent, Mark **WAID** va leur faire vivre une aventure hors du commun, dont l'enjeu se joue à l'échelle du cosmos entier. S'associant à Bryan **HITCH** (officiant actuellement sur la série ***JUSTICE LEAGUE REBIRTH*** en tant que scénariste et dessinateur), il choisit de confronter les héros à une menace dont les racines plongent dans la science et dont les implications s'étendent dans la philosophie…

CHRONOLOGIE DC CLASSIQUES

2011 — **FLASHPOINT**
Nega-Flash modifie à jamais l'histoire de l'Univers DC.

2010 — **BLACKEST NIGHT**
Nekron ressuscite des héros pour annihiler toute existence. Retour de Bruce Wayne.

2009 — **FINAL CRISIS**
Bruce Wayne disparaît dans le temps, Dick Grayson devient Batman, Barry Allen ressuscite.

2008 — **SINESTRO WAR**
Le Corps des Green Lantern est habilité à tuer, de nouveaux Corps sont créés.

2007

2006 — **INFINITE CRISIS/52**
Retour des terres parallèles et du multivers.

2005 — **GREEN LANTERN REBIRTH**
Hal Jordan ressuscite et redevient Green Lantern.
UNDER THE HOOD
Jason Todd revient et prend l'identité de Red Hood.

2004 — **IDENTITY CRISIS**
Sue Dibny, la femme d'Extensiman, est assassinée.

2003

2002

2001 — **OUR WORLDS AT WAR**
Imperiex attaque la Terre.

2000 — **PRESIDENT LEX**
Lex Luthor devient président des États-Unis.

1999 — **NO MAN'S LAND**
Gotham City est déclarée zone de non-droit par le gouvernement.

1998

1997 — **JLA**
La Ligue de Justice moderne se forme.

1996 — **FINAL NIGHT**
Hal Jordan se sacrifie pour sauver la Terre.

1995 — **EMERALD TWILIGHT / ZERO HOUR**
Hal Jordan est possédé par Parallax et tente de modifier l'histoire de l'Univers DC.

1994 — **KNIGHTSEND**
Bruce Wayne défait son remplaçant, Jean-Paul Valley, et redevient Batman.

1993 — **MORT ET RETOUR DE SUPERMAN/ KNIGHTFALL**
Bruce Wayne est paralysé par Bane.

1992

1991

1990

1989 — **A LONELY PLACE OF DYING**
Tim Drake devient le troisième Robin.

1988 — **KILLING JOKE / A DEATH IN THE FAMILY**
Le Joker paralyse Batgirl (Barbara Gordon) et tue le deuxième Robin (Jason Todd).

1987 — **LEGENDS**
La Ligue de Justice Internationale se forme. Wonder Woman arrive aux États-Unis.

1986

1985 — **CRISIS ON INFINITE EARTHS**
Fin des terres parallèles du multivers, mort de Barry Allen, Wally West devient Flash.

PRÉSENTATION DES PERSONNAGES

SUPERMAN / CLARK KENT
Envoyé sur Terre après l'explosion de sa planète natale, Krypton, le jeune Kal-El est adopté par un couple du Kansas. Découvrant sa nature extraterrestre et ses pouvoirs faramineux, il décide de les mettre au service de la vérité, de la justice et de l'idéal humain sous l'identité de Superman.

WONDER WOMAN / DIANA
Princesse des Amazones de Themyscira, Diana a été façonnée dans la glaise par sa mère, Hippolyte, avant d'être investie de dons et d'aptitudes par les Dieux de la mythologie grecque. Sage comme Athéna, rapide comme Mercure et forte comme Hercule, elle prêche désormais la paix dans le monde des hommes.

BATMAN / BRUCE WAYNE
Depuis le meurtre de ses parents, le jeune Bruce Wayne a choisi de dédier sa vie au combat du crime et à la protection des innocents. Après avoir, des années durant, entraîné sans relâche son corps et son esprit pour atteindre la perfection, il agit aujourd'hui sous le masque du sombre et mystérieux Batman.

GREEN LANTERN / KYLE RAYNER
Successeur d'Hal Jordan, Kyle Rayner est un jeune dessinateur de New York qui utilise désormais son imagination pour maîtriser l'arme la plus puissante de l'Univers : l'anneau de pouvoir.

AQUAMAN / ARTHUR CURRY
Héritier du trône sous-marin de l'Atlantide, Arthur, appelé Orin à la naissance par son peuple, est l'un des membres fondateurs de la Ligue. Il partage son temps entre ses obligations terrestres et royales.

ATOM / RAY PLAMER
Ray Palmer est un professeur de physique à l'Université Ivy. Il a développé un équipement lui permettant de réduire sa taille à celle d'un atome, tout en maintenant une masse régulière.

STEEL / JOHN HENRY IRONS
Doté d'un grand sens moral et d'une éthique à toute épreuve, John Henry Irons a été sauvé d'une mort certaine par Superman. Inspiré par l'exemple de l'Homme d'Acier, il se sert de ses plus grandes créations – une armure capable de voler et un formidable marteau à haute technologie – sous le nom de Steel, le scientifique et techno-artisan attitré de la Ligue de Justice.

LE LIMIER MARTIEN / J'ONN J'ONZZ
Dernier survivant de la race des Martiens verts, J'onn J'onzz est un télépathe surpuissant et un combattant redoutable aux multiples pouvoirs : vol, super-force, rayons oculaires et aptitude de métamorphe.

FLASH / WALLY WEST
Neveu de Barry Allen, le précédent Flash, Wally était autrefois connu sous le nom de Kid Flash. Il est aujourd'hui l'homme le plus rapide du monde et défend les villes jumelles de Keystone et Central City.

PLASTIC MAN / PATRICK O'BRIAN
Ancien criminel, Patrick O'Brian s'est reconverti depuis sa rencontre avec Batman. C'est ce dernier qui lui a permis de démarrer une nouvelle vie et d'intégrer la Ligue.

ALFRED PENNYWORTH
Majordome entièrement dévoué à Batman et confident dans sa lutte contre le crime, Alfred était autrefois comédien. Il prit la suite de son père au service des Wayne, et éleva seul le jeune Bruce à la mort de ses parents, devenant ainsi sa figure paternelle de substitution.

LOIS LANE
Mariée à son collègue du *Daily Planet*, le timide journaliste Clark Kent, cette reporter farouche et intrépide partage avec lui le secret de sa double-identité.

ASCENSION 4

JLA HEAVEN'S LADDER

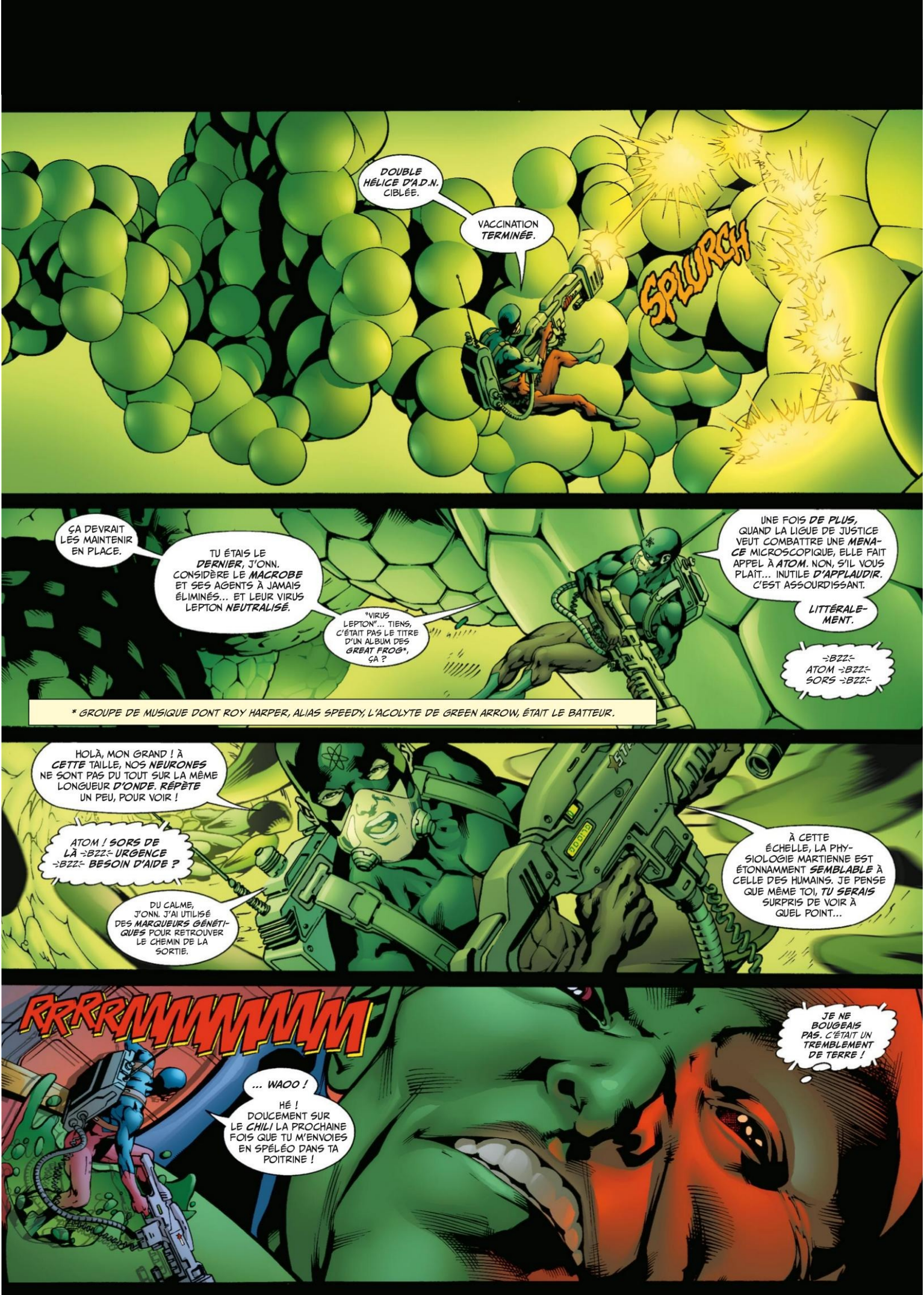
SCÉNARIO
MARK WAID

DESSIN
BRYAN HITCH

ENCRAGE
PAUL NEARY

COULEUR
LAURA MARTIN

ILLUSTRATION DE COUVERTURE
BRYAN HITCH, PAUL NEARY
ET LAURA MARTIN

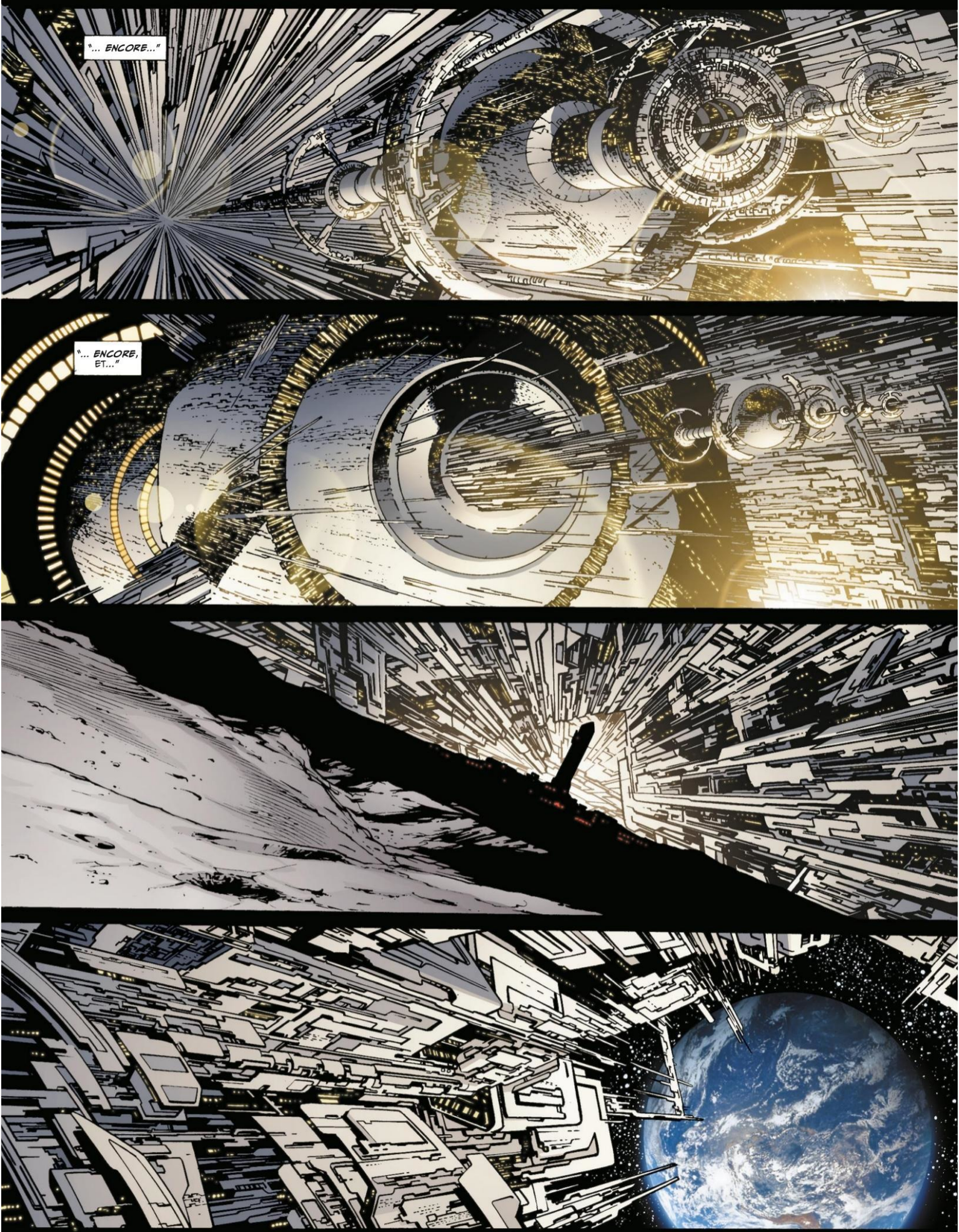

DOUBLE HÉLICE D'A.D.N. CIBLÉE.
VACCINATION TERMINÉE.
SPLURCH
ÇA DEVRAIT LES MAINTENIR EN PLACE.
TU ÉTAIS LE DERNIER, J'ONN. CONSIDÈRE LE MACROBE ET SES AGENTS À JAMAIS ÉLIMINÉS... ET LEUR VIRUS LEPTON NEUTRALISÉ.
"VIRUS LEPTON"... TIENS, C'ÉTAIT PAS LE TITRE D'UN ALBUM DES GREAT FROG*, ÇA ?
UNE FOIS DE PLUS, QUAND LA LIGUE DE JUSTICE VEUT COMBATTRE UNE MENACE MICROSCOPIQUE, ELLE FAIT APPEL À ATOM. NON, S'IL VOUS PLAÎT... INUTILE D'APPLAUDIR. C'EST ASSOURDISSANT.
LITTÉRALEMENT.
-BZZ- ATOM -BZZ- SORS -BZZ-
* GROUPE DE MUSIQUE DONT ROY HARPER, ALIAS SPEEDY, L'ACOLYTE DE GREEN ARROW, ÉTAIT LE BATTEUR.
HOLÀ, MON GRAND ! À CETTE TAILLE, NOS NEURONES NE SONT PAS DU TOUT SUR LA MÊME LONGUEUR D'ONDE. RÉPÈTE UN PEU, POUR VOIR !
ATOM ! SORS DE LÀ -BZZ- URGENCE -BZZ- BESOIN D'AIDE ?
DU CALME, J'ONN. J'AI UTILISÉ DES MARQUEURS GÉNÉTIQUES POUR RETROUVER LE CHEMIN DE LA SORTIE.
À CETTE ÉCHELLE, LA PHYSIOLOGIE MARTIENNE EST ÉTONNAMMENT SEMBLABLE À CELLE DES HUMAINS. JE PENSE QUE MÊME TOI, TU SERAIS SURPRIS DE VOIR À QUEL POINT...
RRRRRRRRRRRRRR
... WAOO !
HÉ ! DOUCEMENT SUR LE CHILI LA PROCHAINE FOIS QUE TU M'ENVOIES EN SPÉLÉO DANS TA POITRINE !
JE NE BOUGEAIS PAS. C'ÉTAIT UN TREMBLEMENT DE TERRE !

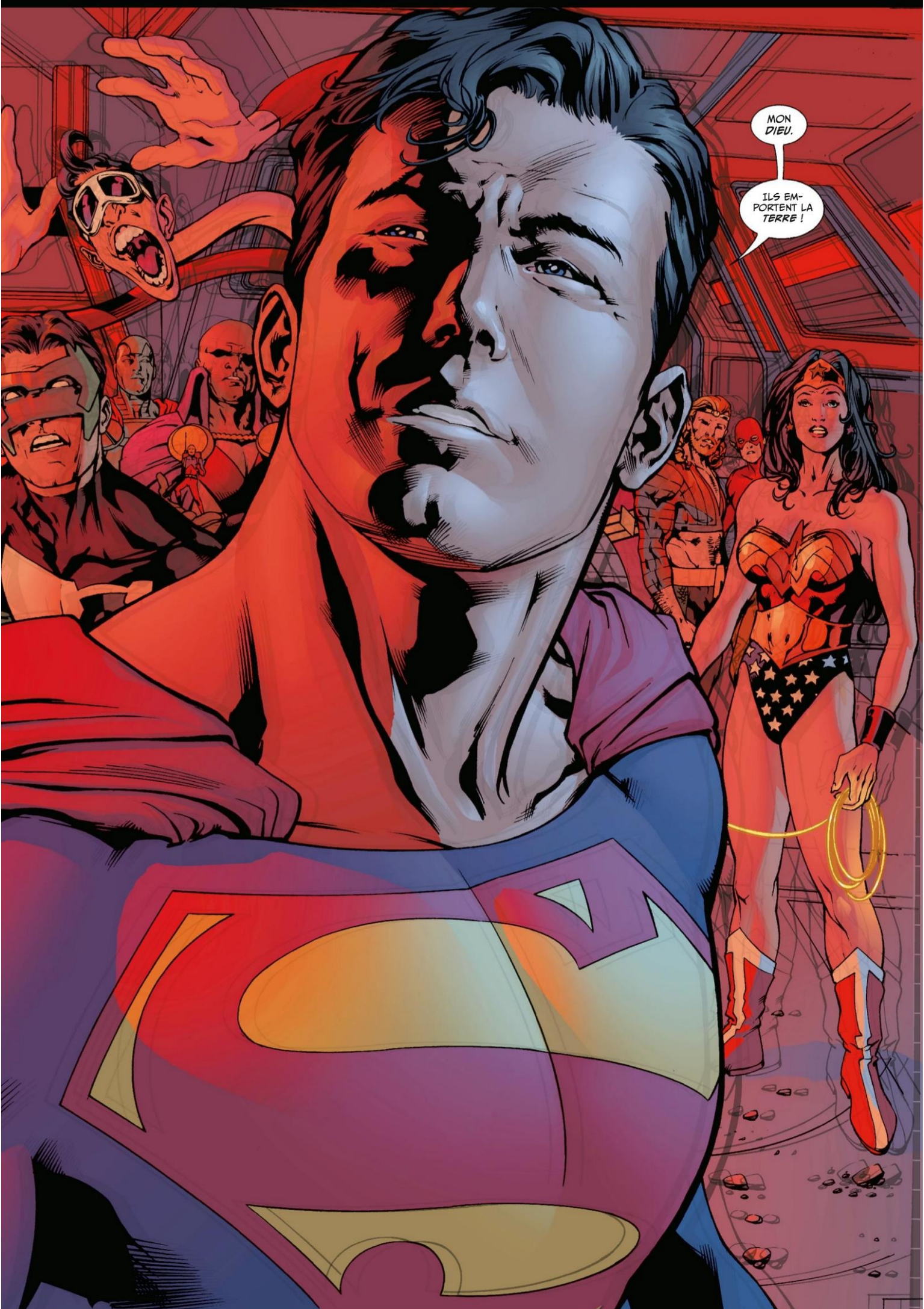
UN *TREMBLEMENT DE... LUNE* ? COMMENT EST-CE POSSIBLE ?
LES GARS ?
QUELQUE CHOSE DE *GIGANTESQUE* APPROCHE DE *L'ESPACE TERRESTRE.*

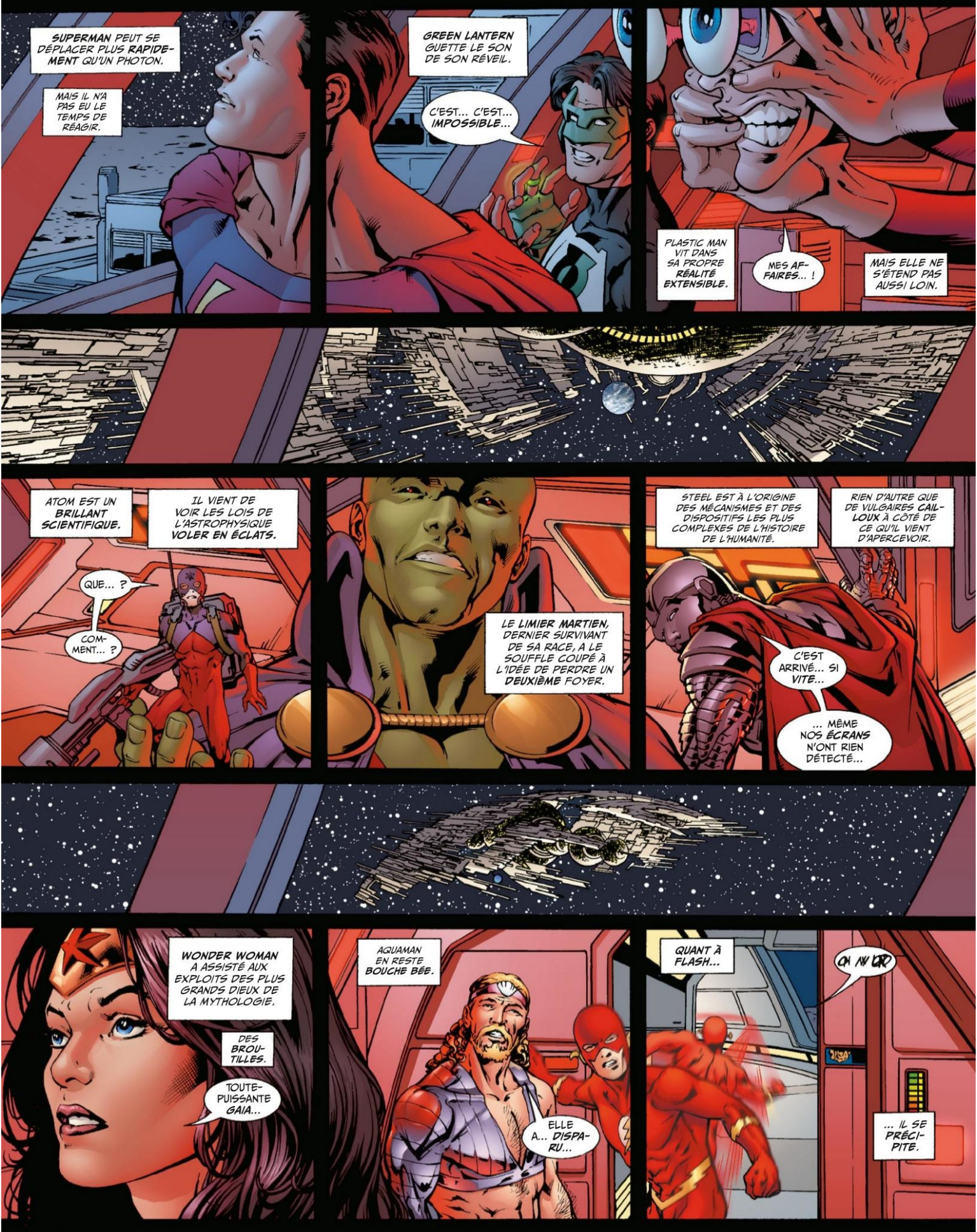
PEUX-TU LE *DISCERNER* ?
J'ESSAIE, FLASH... MAIS JE NE PARVIENS PAS À ME FOCALISER DESSUS À CETTE VITESSE.

"JE NE SAIS MÊME PAS CE QUE JE *REGARDE*. DES *TOURS* ? DES *CITÉS* ? ET À QUELLE ÉCHELLE ? JE VAIS PRENDRE DU *RECUL*..."

"*ENCORE*... ÇA COMMENCE À PRENDRE *FORME*..."


"... ENCORE..."
"... ENCORE, ET..."


MON DIEU.
ILS EMPORTENT LA TERRE !


SUPERMAN PEUT SE DÉPLACER PLUS RAPIDEMENT QU'UN PHOTON.
MAIS IL N'A PAS EU LE TEMPS DE RÉAGIR.
GREEN LANTERN GUETTE LE SON DE SON RÉVEIL.
C'EST... C'EST... IMPOSSIBLE...
PLASTIC MAN VIT DANS SA PROPRE RÉALITÉ EXTENSIBLE.
MES AFFAIRES... !
MAIS ELLE NE S'ÉTEND PAS AUSSI LOIN.
ATOM EST UN BRILLANT SCIENTIFIQUE.
IL VIENT DE VOIR LES LOIS DE L'ASTROPHYSIQUE VOLER EN ÉCLATS.
QUE... ?
COMMENT... ?
LE LIMIER MARTIEN, DERNIER SURVIVANT DE SA RACE, A LE SOUFFLE COUPÉ À L'IDÉE DE PERDRE UN DEUXIÈME FOYER.
STEEL EST À L'ORIGINE DES MÉCANISMES ET DES DISPOSITIFS LES PLUS COMPLEXES DE L'HISTOIRE DE L'HUMANITÉ.
RIEN D'AUTRE QUE DE VULGAIRES CAILLOUX À CÔTÉ DE CE QU'IL VIENT D'APERCEVOIR.
C'EST ARRIVÉ... SI VITE...
... MÊME NOS ÉCRANS N'ONT RIEN DÉTECTÉ...
WONDER WOMAN A ASSISTÉ AUX EXPLOITS DES PLUS GRANDS DIEUX DE LA MYTHOLOGIE.
DES BROUTILLES.
TOUTE-PUISSANTE GAIA...
AQUAMAN EN RESTE BOUCHE BÉE.
ELLE A... DISPARU...
QUANT À FLASH...
OH NO
... IL SE PRÉCIPITE.

QU'A-T-IL DIT ?
"LANTERN A *RAISON*. À CETTE VITESSE, LA TERRE EST *DÉJÀ* TROP LOIN POUR QU'ON S'Y TÉLÉPORTE..."

... À MOINS QUE JE *N'AMPLIFIE* LES RAYONS DU TÉLÉPORTEUR GRÂCE À MA SUPER-VITESSE !
VITE ! SI ELLE S'ÉLOIGNE *DAVANTAGE*, ÇA NE MARCHERA PAS !
COORDONNÉES ?
ON SE *SÉPARE* ! FLASH, RENDS-TOI À GOTHAM ! IL NOUS *MANQUE* UN MEMBRE CLÉ...

"... ET JE VEUX CONNAÎTRE *SON* OPINION !"
LE PINGOUIN.

ÇA NE FAIT AUCUN DOUTE. ON A SUIVI CET OISEAU DIFFORME JUSQUE DANS CETTE RUELLE... AVANT DE TROUVER SA *VICTIME NON IDENTIFIÉE* CACHÉE DERRIÈRE UNE *POUBELLE*, MORTE DEPUIS QUELQUES MINUTES SEULEMENT...
... ET SI CES BRÛLURES NE VIENNENT PAS D'UN *PARAPLUIE LANCE-FLAMMES*, ALORS J'AI BESOIN QU'ON ME *RAFRAÎCHISSE LA MÉMOIRE* SUR LES *MÉTHODES DU PINGOUIN*. BON DIEU, ON A MÊME TROUVÉ L'ARME. LE PROBLÈME, C'EST QUE COBBLEPOT NE SEMBLE PAS PRÈS DE PASSER AUX AVEUX.
IL DIT QU'IL NE SAIT RIEN DE *TOUT ÇA*... ET NOUS N'AVONS AUCUN TÉMOIN, PAS MÊME UNE CARTE D'IDENTITÉ SUR LE *CADAVRE*. POUR INCULPER QUI QUE CE SOIT, IL VA NOUS FALLOIR PLUS QU'UN "QUI". IL NOUS FAUT UN "*POURQUOI*". PEUT-ÊTRE QUE LE PAUVRE HOMME A VU QUELQUE CHOSE... ?

JE VEUX APPRÉHENDER LE PINGOUIN AUTANT QUE *VOUS*, COMMISSAIRE. TROUVEZ-MOI UNE IDENTITÉ ET JE VOUS TROUVERAI UN *MOBILE*.
À PRÉSENT, SI VOUS VOULEZ BIEN *M'EXCUSER*, JE CROIS QU'ON VIENT M'EXPLIQUER POURQUOI LE SOL TREMBLAIT IL Y A UN INSTANT.