



BATMAN

SCOTT SNYDER - GREG CAPULLO

5. L'AN ZÉRO
- 2^e PARTIE

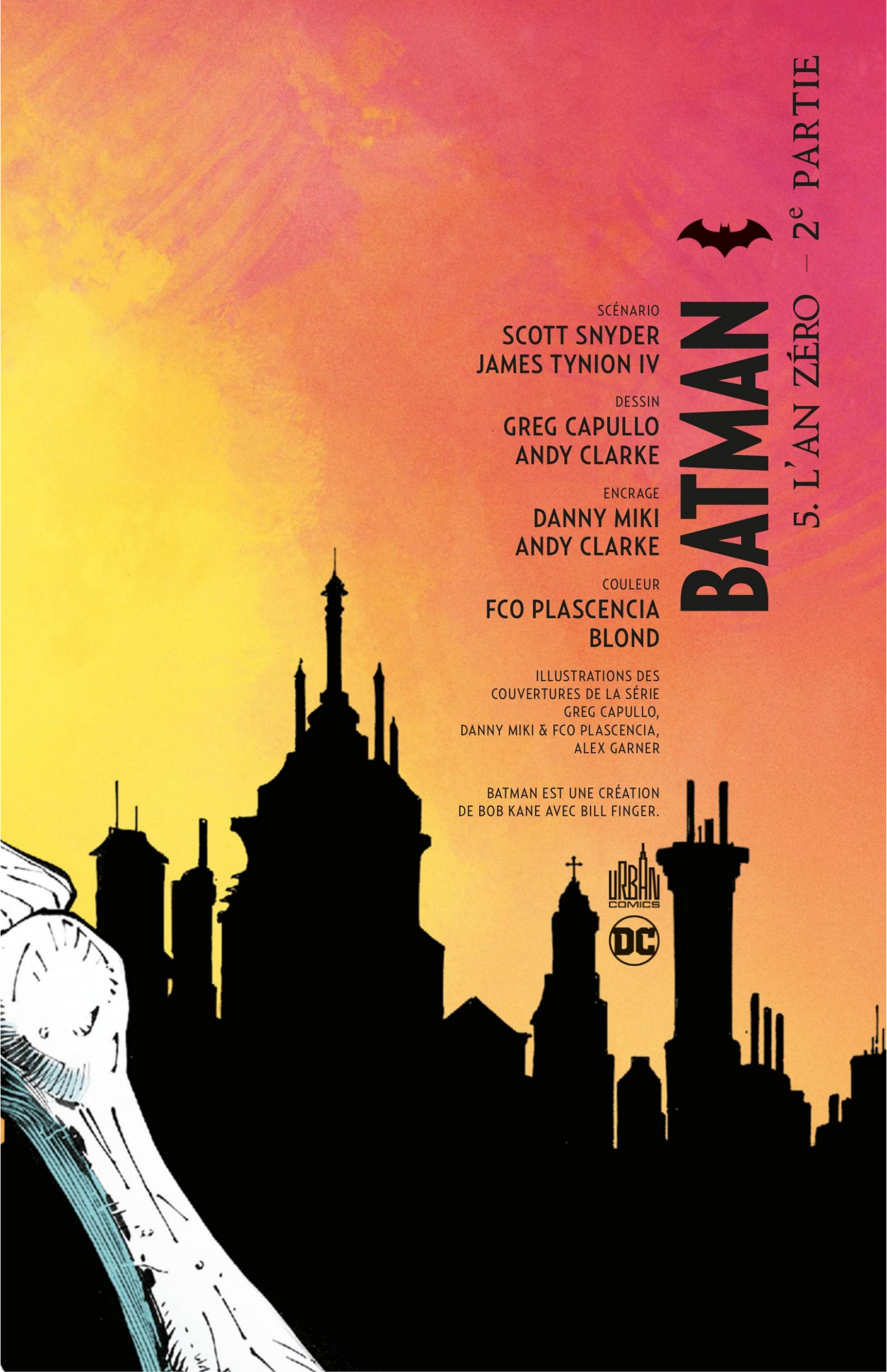


Capullo
14
+fco



BATMAN[®]





SCÉNARIO
SCOTT SNYDER
JAMES TYNION IV

DESSIN
GREG CAPULLO
ANDY CLARKE

ENCRAGE
DANNY MIKI
ANDY CLARKE

COULEUR
FCO PLASCENCIA
BLOND

ILLUSTRATIONS DES
COUVERTURES DE LA SÉRIE
GREG CAPULLO,
DANNY MIKI & FCO PLASCENCIA,
ALEX GARNER

BATMAN EST UNE CRÉATION
DE BOB KANE AVEC BILL FINGER.

URBAN
COMICS



BATMAN

5. L'AN ZÉRO – 2^e PARTIE

DANS LE TOME PRÉCÉDENT

Il y a six ans, Bruce Wayne est revenu à Gotham City dans l'espoir de mettre un terme à la vague de crimes ourdie par le gang du Red Hood. Installé avec son fidèle majordome Alfred Pennyworth dans un bunker ultra-équipé en plein centre de Crime Alley, le quartier où furent abattus ses parents, il met au point sa guérilla urbaine, infiltrant le gang via différentes identités.

Pour autant, sa détermination et son entraînement acquis aux quatre coins du monde ne suffisent pas à lui faire prendre l'avantage sur cette armée de criminels anonymes. Dirigée par un leader charismatique, celle-ci se rend chez Bruce Wayne pour le passer à tabac et incendier son immeuble, le laissant pour mort. Rassemblant ses dernières forces, Bruce se traîne jusqu'à son ancienne demeure, le manoir ancestral, et y réalise sa destinée : incarner un symbole de justice et de terreur... devenir une chauve-souris.

Dès lors, un mystérieux justicier se met à arpenter les rues de Gotham, traquant sans relâche les hommes de main du Red Hood et portant des coups sévères aux différentes instances de la corruption citadine. Le Batman se retrouve également poursuivi par les agents du commissaire Loeb, dont l'idéaliste et incorruptible lieutenant James Gordon. Mais Bruce Wayne décide en parallèle d'agir à visage découvert, lançant un défi au Red Hood devant l'usine ACE. Le piège prend et Batman et le Red Hood s'affrontent alors dans l'édifice : le combat se solde par un plongeon du gangster dans une cuve de produits toxiques.

Malheureusement, à peine rentré à son QG souterrain, Batman n'a pas le temps de fêter sa victoire qu'un nouveau criminel fait son apparition : le Sphinx, un génie maléfique du nom d'Edward Nygma qui travaillait il y a peu au sein des Entreprises Wayne pour le compte de l'oncle de Bruce, Philip Kane. Ce dernier, après avoir fourni des armes sophistiquées au Red Hood, s'est sacrifié afin d'épargner Bruce lors du combat dans l'usine. Et Batman doit désormais mener une bataille sur plusieurs fronts : sauver la ville du black-out imposé par le Sphinx, éradiquer la corruption policière et redorer le blason de sa société.



PRÉSENTATION DES PERSONNAGES



BATMAN

Depuis le meurtre de ses parents, le jeune Bruce Wayne a choisi de dédier sa vie au combat contre le crime et à la protection des innocents. Après avoir, des années durant, entraîné sans relâche son corps et son esprit pour atteindre la perfection, il agit aujourd'hui sous le masque du sombre et mystérieux Batman.



ALFRED PENNYWORTH

Majordome entièrement dévoué à Batman et confidant dans sa lutte contre le crime, Alfred était autrefois comédien. Il prit la suite de son père, Jarvis, au service des Wayne, et éleva seul le jeune Bruce à la mort de ses parents. Il devint ainsi sa figure paternelle de substitution, même s'il voit d'un très mauvais œil sa guerre contre le crime.



JAMES GORDON

Ce lieutenant incorruptible et idéaliste est originaire de la ville de Chicago. Abandonné par sa femme, il doit s'occuper seul de sa fille, Barbara, et de son fils, James Jr. Il voit dans le retour de Bruce Wayne, comme dans l'apparition de Batman, des raisons d'espérer pour Gotham.



LUCIUS FOX

Lucius est un employé fidèle des Entreprises Wayne, et travailla de longues années avec le père de Bruce, Thomas. Aussi doué dans les nouveautés technologiques que dans les affaires, il fut néanmoins mis au placard par Philip Kane, lors de sa prise en main sauvage de la compagnie.



LE SPHINX

Edward Nygma est un dangereux obsessionnel qui a mis son intelligence redoutable au service des basses œuvres de Philip Kane, l'oncle de Bruce. Déterminé à prouver une fois pour toutes qu'il est l'être le plus malin de la ville, il adopte une nouvelle identité, celle du Sphinx, et plonge Gotham dans le noir.



BATMAN #25

CHAPITRE 1

SCÉNARIO

SCOTT
SNYDER

DESSIN

GREG
CAPULLO

ENCRAGE

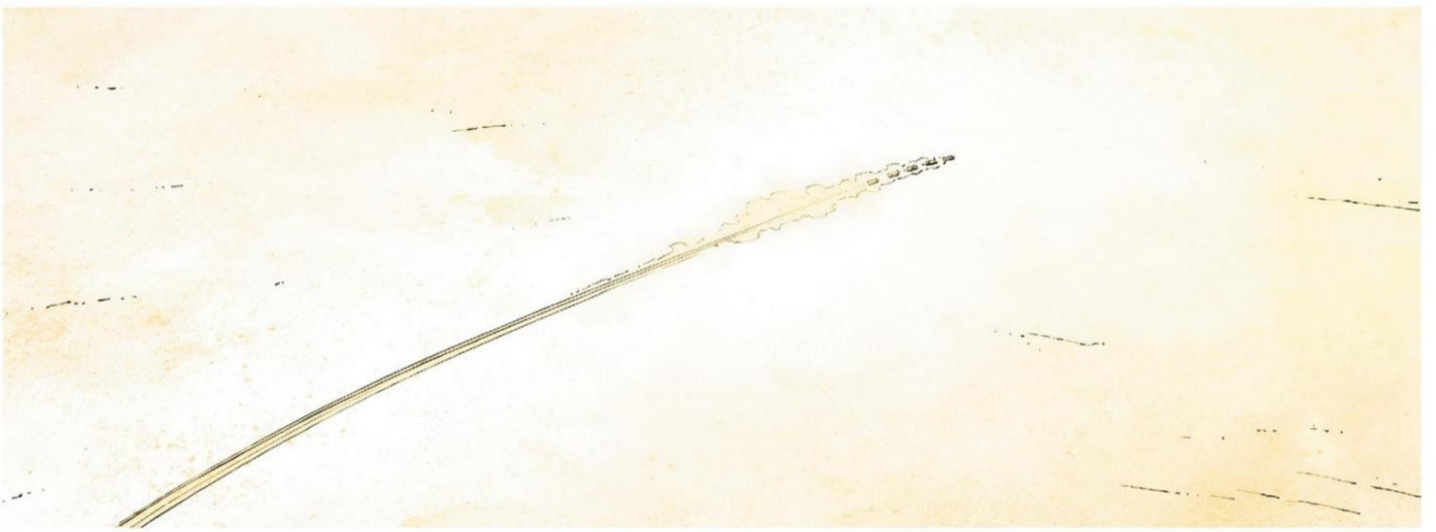
DANNY
MIKI

COULEUR

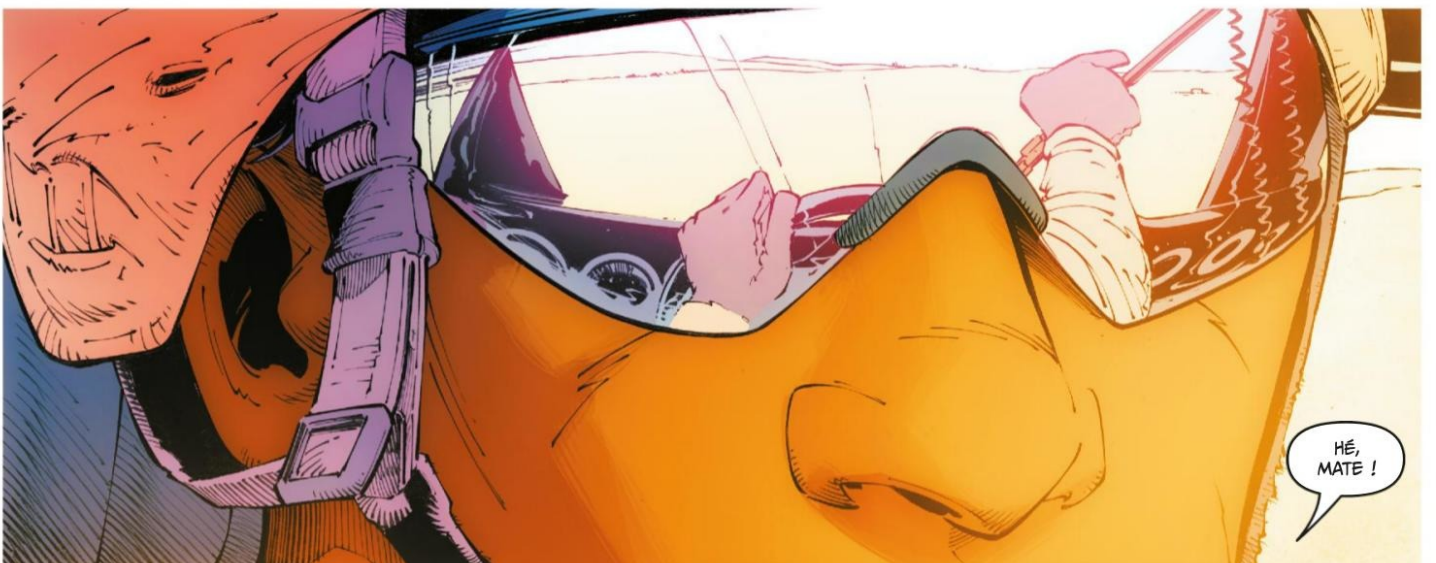
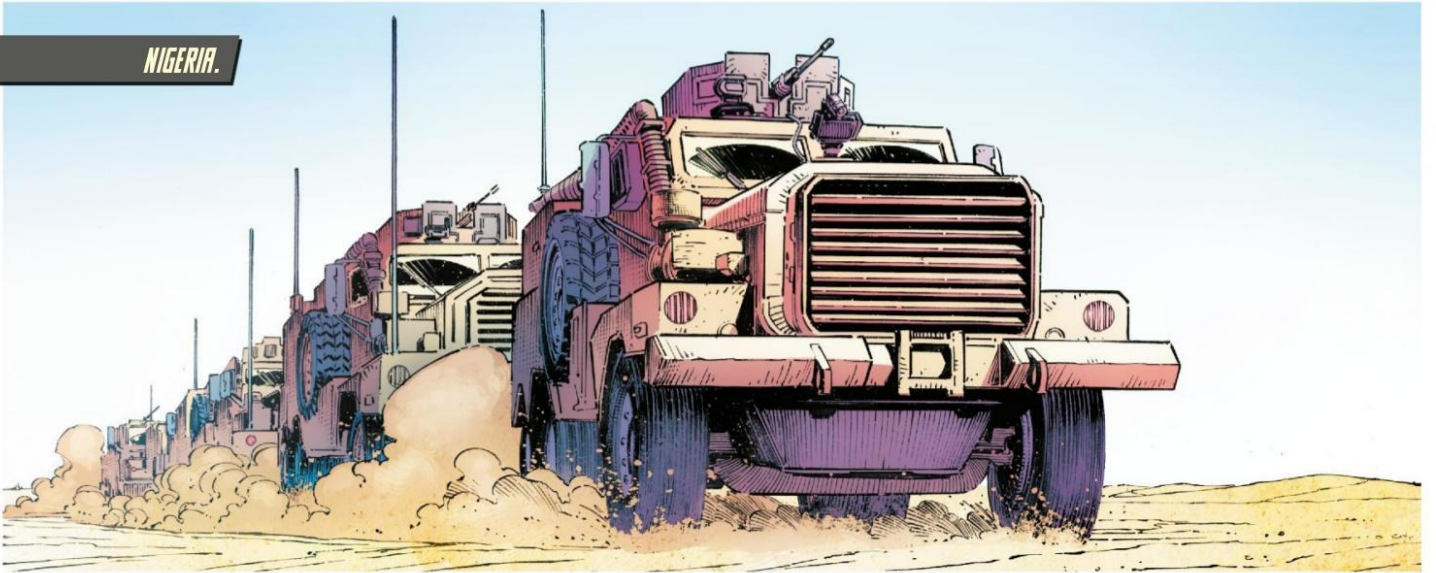
FCO
PLASCENCIA

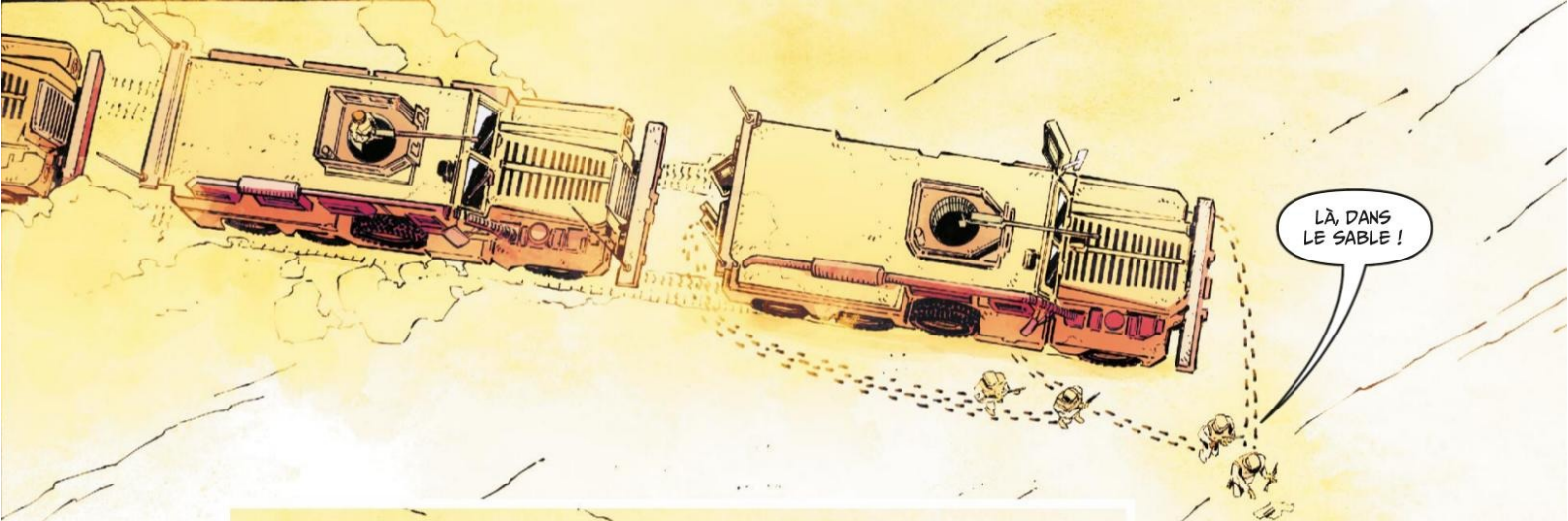
L'AN ZÉRO : SOMBRE CITÉ





NIGERIA.





LÀ, DANS LE SABLE !



BALAISES, NOS SATELLITES !

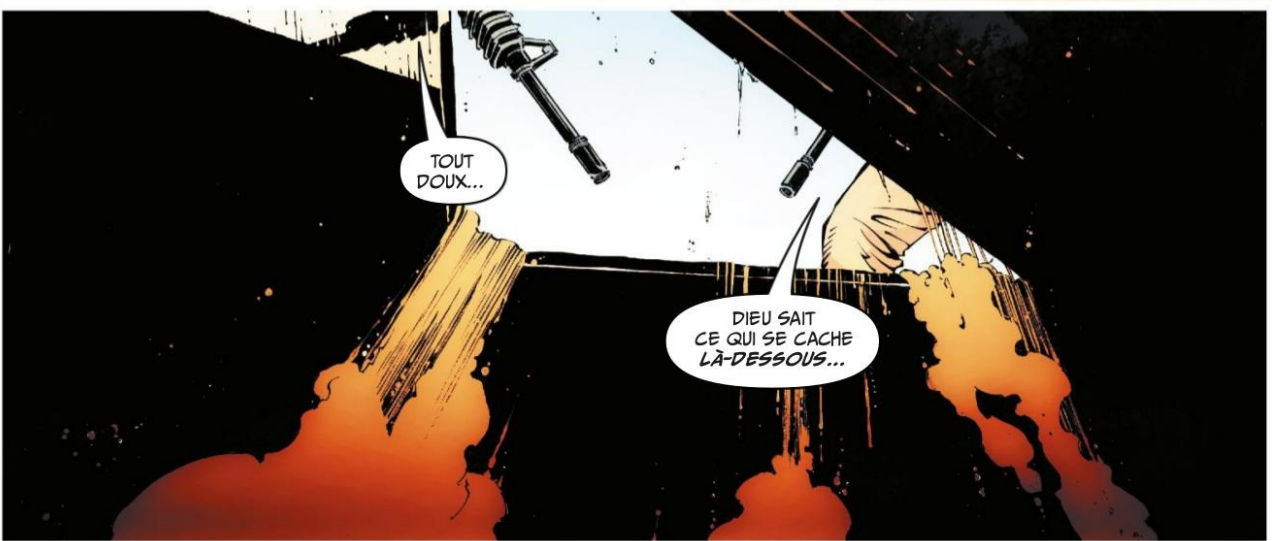
C'EST QUOI, MEC ?



LA VACHE...



UNE TRAPPE EN PLEIN DÉSERT.



TOUT DOUX...

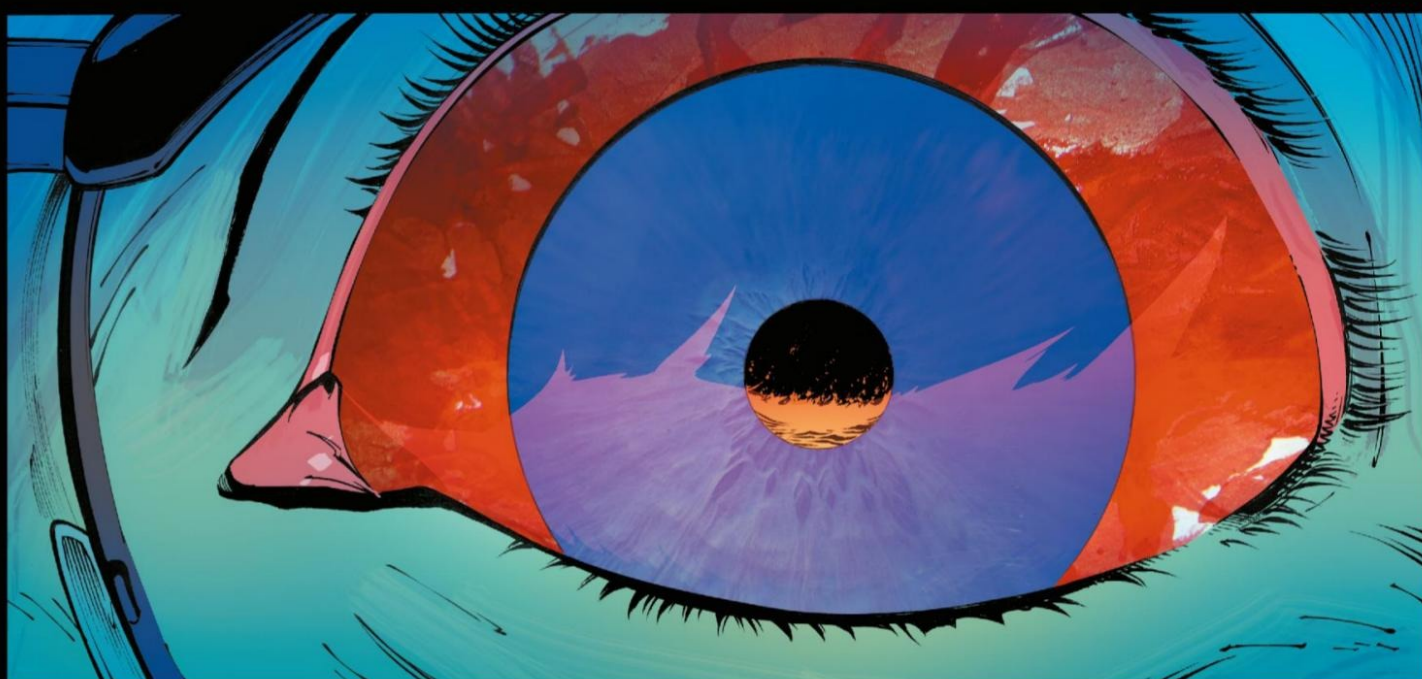
DIEU SAIT CE QUI SE CACHE LÀ-DESSOUS...



L'AN ZÉRO

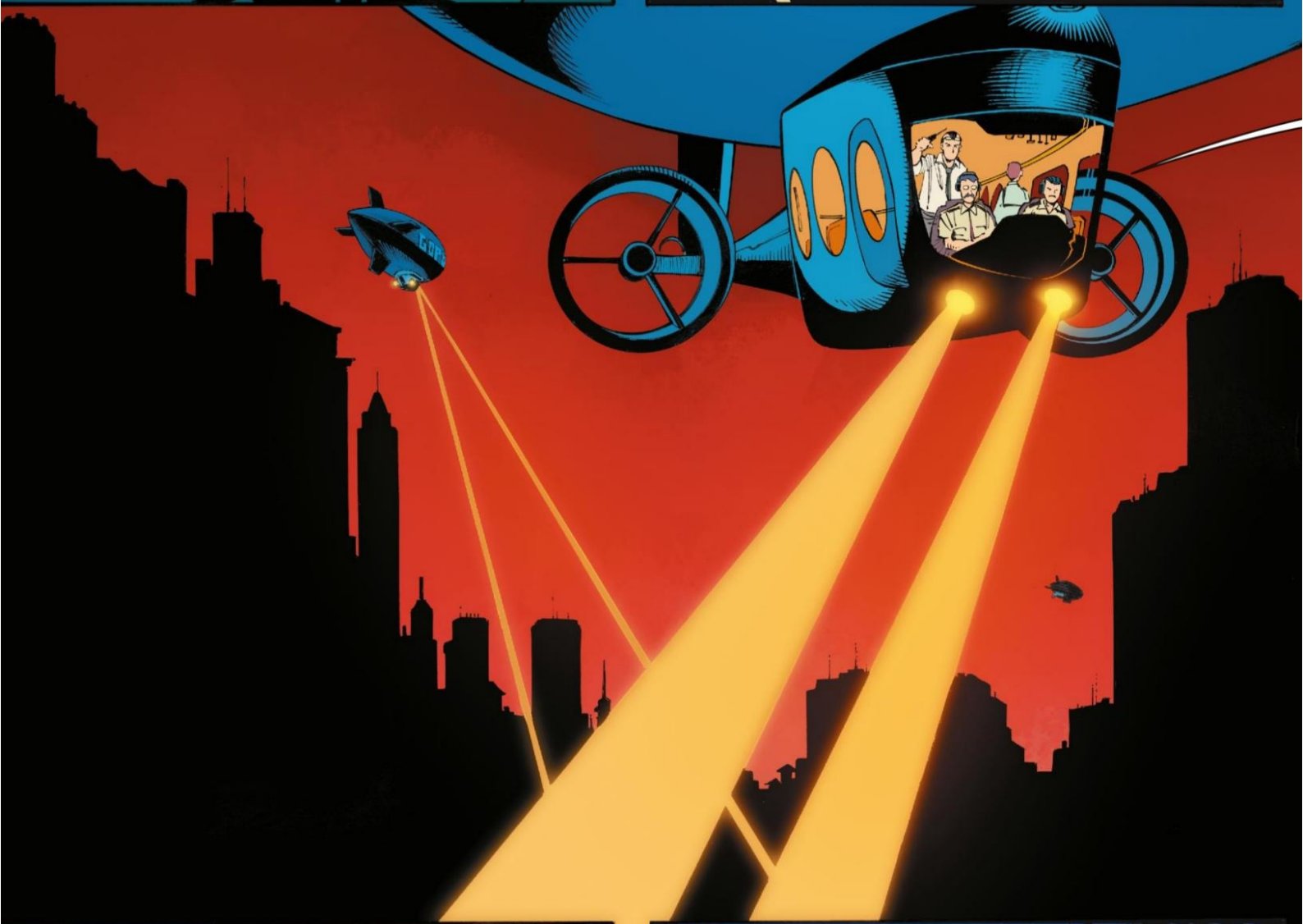
SOMBRE CITÉ

CHAPITRE 1



OU
EST-IL ?

NE ME
DITES PAS QUE
VOUS AVEZ PERDU
SA TRACE !



LA 5^e ? HA ! ENFIN, LA CHANCE
NOUS SOURIT... S'IL EST BIEN DANS
CE TUNNEL, ON LE TIENT ! VOITURES
39 ET CIE, VOUS ÊTES BIEN
EN PLACE ?

... OUI ?
EXCELLENT ! J'AI HÉRITÉ
DE MON VIEUX PAPA UNE BOÎTE
DE GRENADES À FRAGMENTATION, ET
J'AI HÂTE D'EN GLISSER UNE OU DEUX
SUR LE SIÈGE ARRIÈRE DE LA
BAGNOLE DE L'AUTRE
ALLUMÉ !





OH, VOUS ENTENDEZ ? TENEZ-NOUS AU PARFUM ! CE FUMIER A PIRATÉ NOS CAMÉRAS ET NOS ÉCRANS NE MONTRENT QUE DES IMAGES DE... CHAUVES-SOURIS !



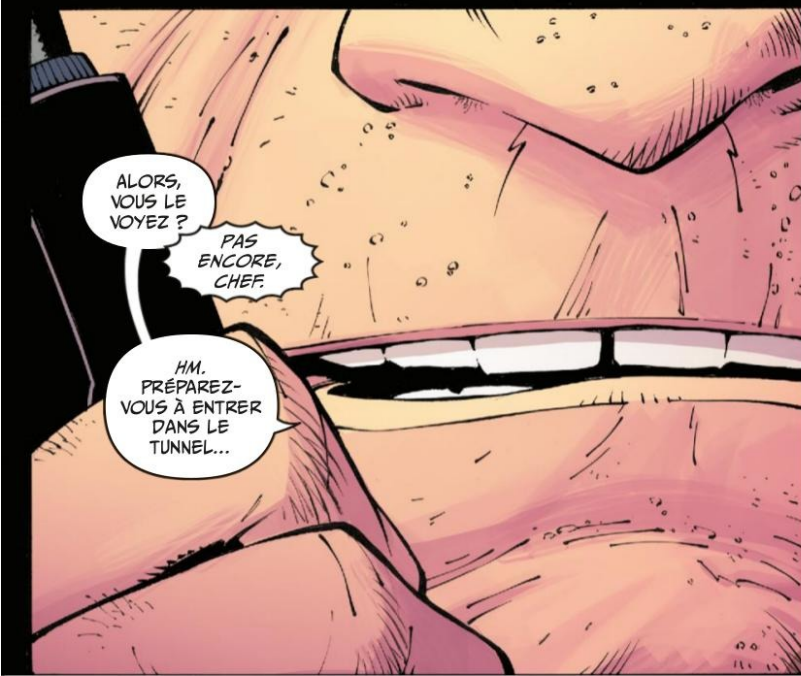
ALLÔ ?!

ICI VOITURE 27. IL EST DEVANT NOUS... JE CROIS.



VOUS CROYEZ ?

IL SEMBLE QU'IL AIT PÉNÉTRÉ LE TUNNEL DE LA 5^E ! ON LE PREND EN CHASSE !



ALORS, VOUS LE VOYEZ ?

PAS ENCORE, CHEF.

HM. PRÉPAREZ-VOUS À ENTRER DANS LE TUNNEL...



... IL A DÛ VOUS REPÉRER, PRENDRE PEUR ET REBROUSSER CHEMIN. HA ! IL VOULAIT DÉFIER MES POULETS, MAIS CE N'EST QU'UNE POULE MOUILL...

EUH, CHEF ?