

les minipommes

illustré par Gaud

Alain Schuhl

À L'INTÉRIEUR DE L'ORDINATEUR



Alain Schuhl est chercheur en nanosciences et professeur de physique à l'université Joseph-Fourier, à Grenoble. Depuis plus de vingt ans, il participe à de nombreuses activités de vulgarisation : à la radio, à la télévision ou dans la revue *Science et Vie Junior*. Il a publié plusieurs ouvrages dont *Le Labo du cuistot* et *Le Labo des sons et des lumières* au Pommier.



Depuis dix ans, **Stud** réalise des bandes dessinées, parues dans divers fanzines et revues indépendantes (*De kwâh!*, *Stéréoscomic*, *Le Phaco*, *Que suerte* par exemple). Parallèlement, il réalise de nombreuses affiches pour des expositions culturelles. Il signe ici son premier ouvrage pour la jeunesse.

Adrien ◦ **Mehdi** ◦ **Nicolas** ◦ **Fanny** ◦ **Moencopi** ◦ **Ludrilla** ◦ **Amélia**
◦ **Arold** ◦ **Franck** ◦ **Marie** ◦ **Angélie** ◦ **Antonio** ◦ **Antoine** ◦ **Eva** ◦
Gabriel ◦ **Dakota** ◦ **Sarah** ◦ **Wissam** ◦ **Loriane** ◦ **Manon** ◦ **Judith** ◦
Elsa ◦ **François** ◦ **Elliott** ◦ **Eddy** ainsi que leur institutrice de **CM1**

Les définitions des mots en **gras** se trouvent dans les encadrés ou dans le lexique (pages 51-53).

Conception graphique et mise en pages : Isabelle Dumontaux
Relecture : Axelle Maldidier

© Le Pommier 2011
ISBN : 978-2-7465-0783-8
239, rue Saint-Jacques
75005 Paris

www.editions-lepommier.fr



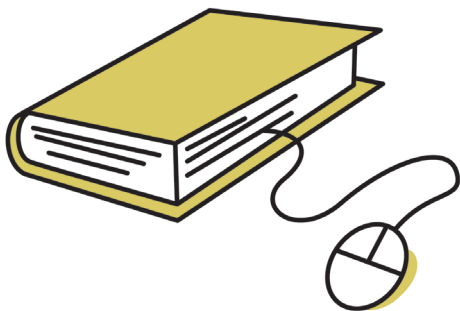
Numérisé par Publiblog
Avec le soutien du



www.centre national du livre.fr

à l'intérieur de L'ORDINATEUR

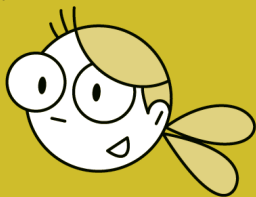
il était une 🍏



PERSONNAGES

Liane

Jeune fille rêveuse à l'imagination débordante, elle est fascinée par l'ordinateur, qui abrite un univers unique, où se côtoient des puces et des chasseurs de monstres, les impressionnants antivirus.



Isabelle

Première de sa classe, elle adore apprendre et connaît énormément de choses.

Ses amis lui reprochent souvent de se vanter de tout connaître, ils la surnomment « Madame Je-sais-tout » mais, malgré cela, ils l'aiment



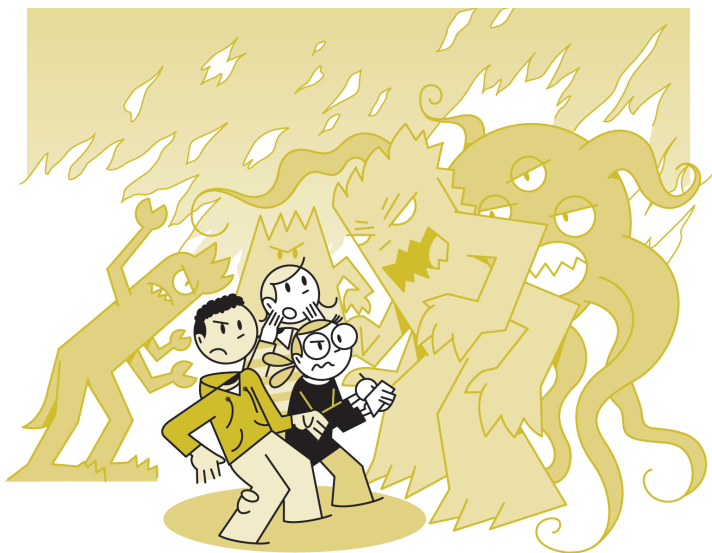
Mehdi

Passionné par les jeux vidéo et leurs sanglantes batailles dont il préfère les héros à ceux des cours d'histoire. Un peu amoureux de la jolie Liane, il rivalise avec Isabelle car, en informatique, c'est lui le Boss.



Takeo

Voisin et père de Satoru, l'ami d'Isabelle, il est le sauveur qui va réparer l'ordinateur.



La partie bat son plein. Liane est aux manettes. Sur l'écran, un drôle de petit bonhomme affronte des monstres tous plus hideux les uns que les autres.

Isabelle — Attention derrière toi !

Cette fois, c'est trop tard. Liane n'a pas le temps de réagir. Avalé par un monstre, son personnage disparaît. La partie est terminée !

Mehdi sourit, c'est à lui de jouer : il va enfin pouvoir montrer qu'il est le meilleur. Il pousse Liane pour prendre sa place : — C'est mon tour.

Une fois la souris en main, il déplace la flèche qui se pose sur l'inscription « nouvelle partie » et clique

pour aller affronter les monstres. Rien ne se passe. Le jeu refuse de démarrer. Le sourire de Mehdi disparaît lorsqu'il clique une nouvelle fois. L'écran devient bleu. Il y a bien un texte blanc dessus, mais il est plutôt mystérieux : on y parle d'une activité suspecte qu'un certain système aurait détectée.

Isabelle est la première à réagir. Elle regarde Mehdi sèchement — Mais, qu'est-ce que tu as fait ?

Puis elle lâche un « Tu vois, je te l'avais bien dit ! » en direction de Liane. Persuadée que Mehdi a cassé l'ordinateur, elle en veut à Liane qui a insisté pour que Mehdi vienne jouer avec elles. « Tu verras, avait-elle dit, il est trop fort. Il a plein de jeux chez lui. » Quand Isabelle avait proposé à Mehdi de venir chez elle, d'abord surpris, il s'était ensuite dit : « Voilà un domaine où je vais enfin la battre ! » Elle était énervante, cette éternelle première de la classe qui n'oubliait jamais de le faire savoir ; il ne comprenait pas comment Liane pouvait la supporter. Liane ne donnait jamais de leçons. Certes, elle était un peu bizarre, un peu tête en l'air, mais Mehdi l'aimait bien, elle était drôle.

Dépité, il se défend :

— Mais je n'ai rien fait !

Isabelle — Mais si ! Tu as planté l'ordinateur !

À l'intérieur de l'ordinateur

Liane — Il n'y a qu'à le redémarrer !

Isabelle — Non, tu vas le casser. Il faut faire Contrôle et F4 !

Mehdi s'exécute mais rien ne se passe.

Isabelle — Essaie Contrôle-Alt-Sup !

Les enfants tentent successivement toutes les combinaisons de touches qui leur semblent pouvoir réparer l'ordinateur, mais rien n'y fait, l'écran reste désespérément bleu. Isabelle entend sa mère s'affairer dans la cuisine. « Pourvu qu'elle n'ait rien entendu ! » espère-t-elle. Soudain, son visage s'éclaire : elle a une idée. Satoru, son voisin de palier,



SOMMAIRE

Il était une pomme..... 3

L'ordinateur est-il intelligent ?..... 10

C'est quoi un programme ?..... 13

À quoi sert le disque dur ?..... 20

Comment fait-on pour
entrer les informations ? 23

Quel est le langage utilisé
par l'ordinateur ?..... 28

Qu'est-ce qu'il y a dans les puces?..... 32

Qu'est-ce qu'un virus ? 39

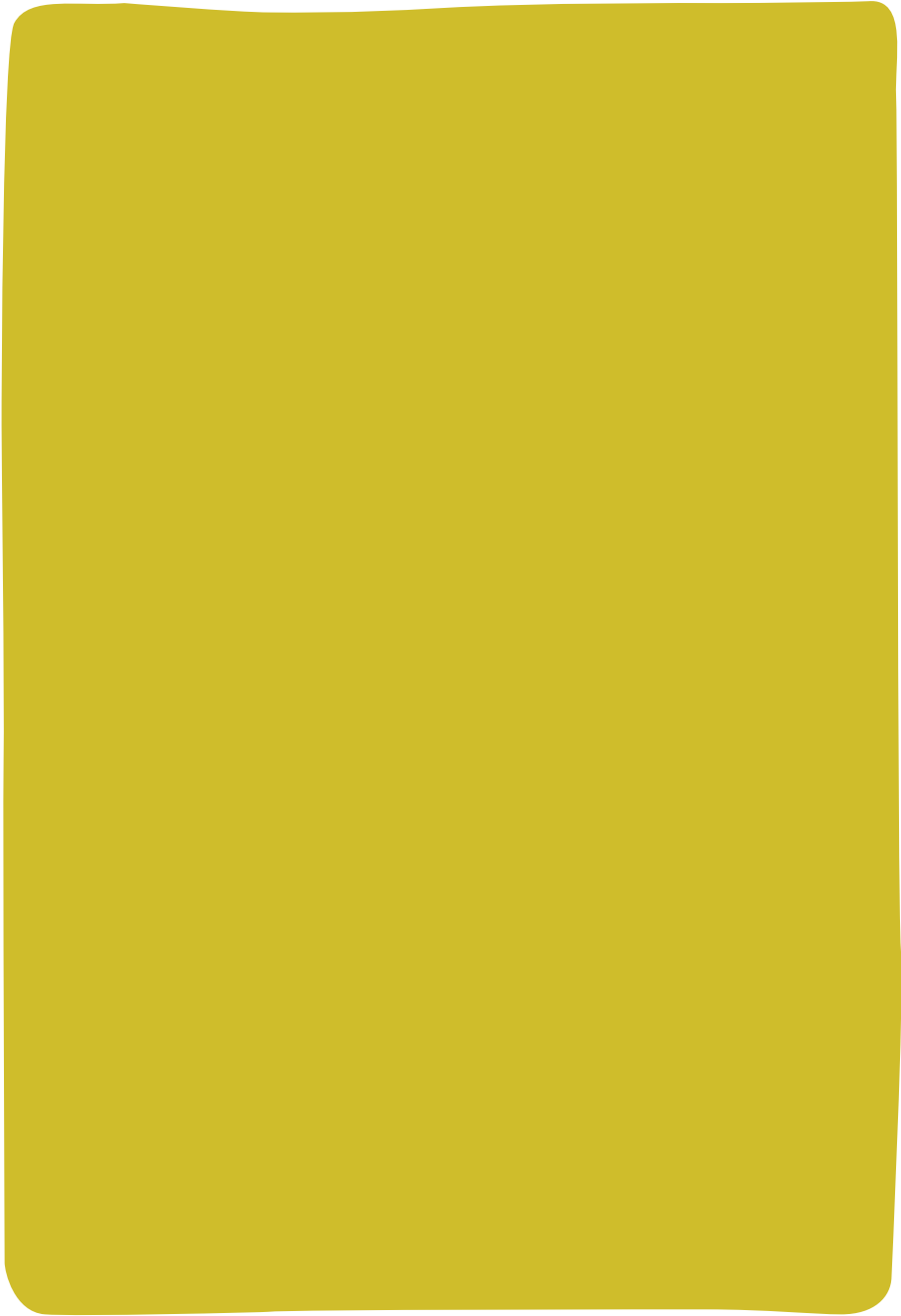
Quelques infos en compote..... 43

À toi de jouer 44

Lexique..... 51

Références 54

Index..... 57



DÉJÀ PARUS

1. Le Soleil, notre étoile
2. Mon corps : cent mille milliards de cellules
3. Les Petites Cases de ma mémoire
4. À l'intérieur de l'ordinateur
5. Être vivant : quelle aventure !
6. Les Atomes de l'Univers
7. La Lumière à la loupe
8. Le Climat : de nos ancêtres à vos enfants
9. Le Monde des microbes
10. La Gravitation, ou pourquoi tout tombe toujours
11. Internet : quel drôle de réseau !
12. La Vie d'une étoile
13. Les Organes de mon corps
14. Tout est chimie !
15. La Fabrique des rêves
16. Le temps qui passe...
17. Voyage au pays des nombres
18. Les Expéditions polaires
19. Le Surprenant Cycle de l'eau
20. Découvrir la vie extraterrestre
21. Ici l'Univers !
22. L'Hibernation
23. Les Mystères du hasard
24. Le Sang de mon corps
25. Par où passe mon médicament...
26. Observer l'Univers
27. Le Baptême de l'air
28. La Radioactivité
29. Le Laboratoire du sommeil
30. Les Défenses de mon corps
31. La Géométrie, ou le Monde des formes
32. Atmosphère : quel effet de serre !
33. Les Volcans et leurs éruptions
34. Le Pétrole
35. Au cœur des émotions
36. La Vie des grenouilles
37. Les Poubelles et le recyclage
38. Les Animaux volants
39. À la chasse aux insectes
40. Jusqu'à l'infini !

