

BÉTAUCOURT & DZIALOWSKI

FIREWALL

QUI PERD GAGNE



FIREWALL



2 - QUI PERD GAGNE

Scénario

Xavier BÉTAUCOURT

Dessins

Jean-Jacques DZIALOWSKI

Couleurs

Cyril SAINT-BLANCAT

GRAND  ANGLE

À l'heure de la globalisation et d'Internet, une lutte sans merci contre la cybercriminalité s'est engagée.

Après une grave blessure reçue en Afghanistan, Paul Strobe rejoint l'agence Firewall, une structure internationale qui lutte contre toutes les formes de cybercriminalité. Épaulé par Clémence Alter, une jeune informaticienne, il traque "La Louve". Cette organisation mafieuse, sévissant sur Internet, exploite les immenses possibilités qu'offre le monde virtuel pour mettre au point une arme numérique révolutionnaire : un virus informatique transmissible à l'homme.

À cette fin, "La Louve" s'est associée avec des chefs de guerre talibans pour mettre au point un virus informatique capable de s'attaquer au "bios" humain, notre cerveau. Grâce à des informaticiens indiens, ils sont dès lors capables de propager ce virus. L'Europe doit payer ou une capitale sera détruite.

Paul, qui ne croit pas à la menace, se trompe lourdement... Le compte à rebours est enclenché.

<http://www.angle.fr>

© 2012 BAMBOO ÉDITION

116, rue des Jonchées - BP 3
71012 CHARNNY-LES-MACON cedex
Tél. : 03 85 34 99 09 - Fax : 03 85 34 47 55
Site Web : www.bamboo.fr
e-mail : bamboo@bamboo.fr

Tous droits de traduction, d'adaptation et de reproduction
strictement réservés pour tous pays.

Dépôt légal : août 2012

EAN achat : 978-2-8189-2201-9

EAN location : 978-2-8189-1700-8

