



LES AVENTURES DE BLAKE ET MORTIMER d'après les personnages d'EDGAR P. JACOBS

YVES SENTE • ANDRÉ JUILLARD

# LE BÂTON DE PLUTARQUE

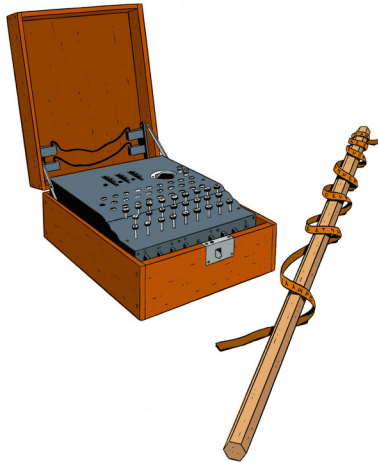


BLAKE ET MORTIMER

LES AVENTURES DE BLAKE ET MORTIMER  
d'après les personnages d'EDGAR P. JACOBS

# LE BÂTON DE PLUTARQUE

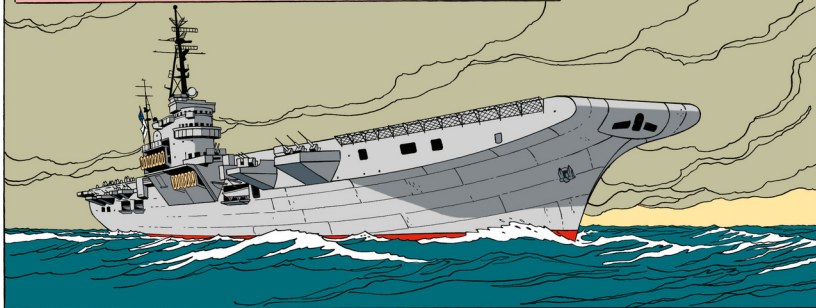
SCÉNARIO : YVES SENTE • DESSIN : ANDRÉ JUILLARD



ENCRAGE DES DÉCORS : ÉTIENNE SCHRÉDER  
COULEUR : MADELEINE DEMILLE

**BLAKE ET MORTIMER**

En ce printemps 1944, l'état d'alerte permanent auquel est soumis le porte-avions britannique *The Intrepid* rappelle aux marins et pilotes de la Royal Navy qu'une guerre sans merci n'en finit plus de déchirer les puissances mondiales.



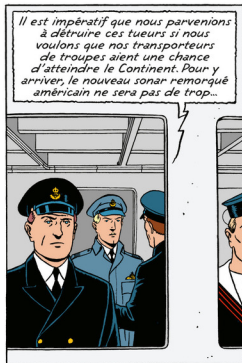
Sur la passerelle, le commandant Hamilton achève d'écouter le dernier rapport du capitaine Francis Blake, Squadron Leader.

Trois sous-marins coulés ! Vous et vos gars avez fait du bon boulot, Capitaine.

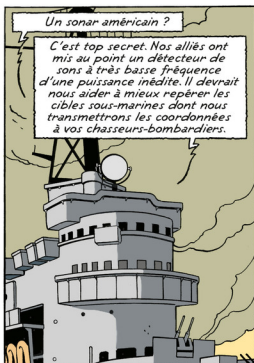


Les hommes sont particulièrement déterminés, Commandant. La perspective d'un débarquement allié imminent sur les côtes françaises n'y est pas pour rien !

Malheureusement, les Allemands s'y attendent aussi. La concentration alarmante d'U-Boot au large de nos côtes le confirme.

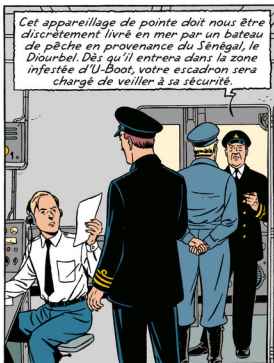


Il est impératif que nous parvenions à détruire ces tueurs si nous voulons que nos transporteurs de troupes aient une chance d'atteindre le Continent. Pour y arriver, le nouveau sonar remorqué américain ne sera pas de trop...



Un sonar américain ?

C'est top secret. Nos alliés ont mis au point un détecteur de sons à très basse fréquence d'une puissance inédite. Il devrait nous aider à mieux repérer les cibles sous-marines dont nous transmettrons les coordonnées à vos chasseurs-bombardiers.



Cet appareillage de pointe doit nous être discrètement livré en mer par un bateau de pêche en provenance du Sénégal, le *Diourbel*. Dès qu'il entrera dans la zone infestée d'U-Boot, votre escadron sera chargé de veiller à sa sécurité.



Commandant ! Message urgent du Cabinet of War !

